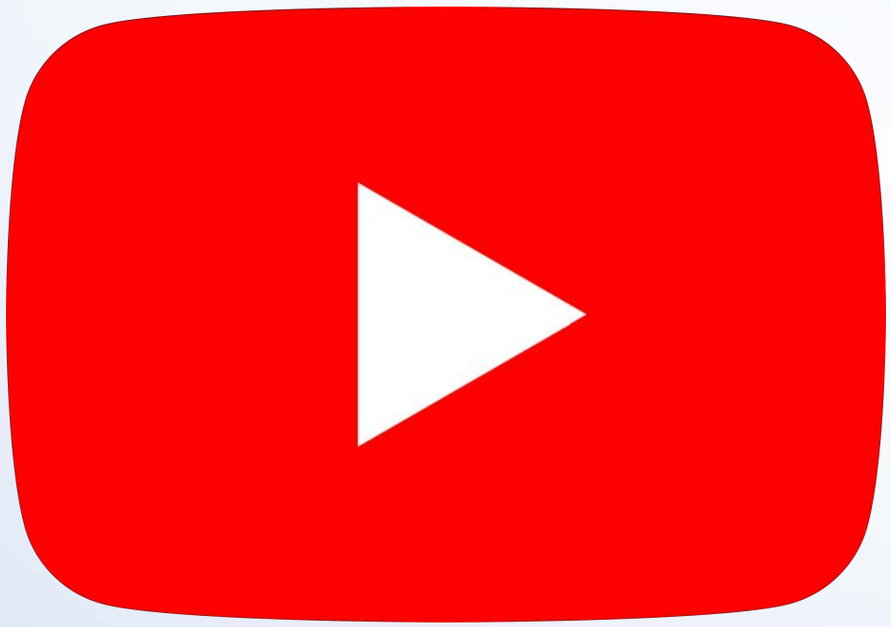
CZ BASKETBALL

MANUÁL - ONLINE ZÁPIS O UTKÁNÍ

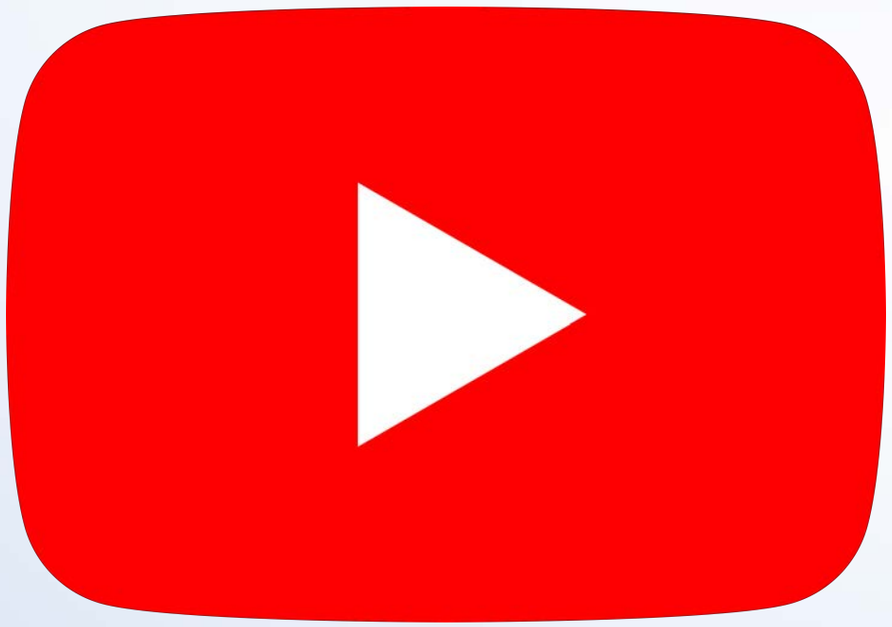
Úvodní webinář k online zápisu

- Pokud nejste fanoušky čtení manuálů, připravili jsme pro vás jednoduchý video-návod s představením nového online zápisu, který naleznete na YouTube CZ BASKETBALL. Jsou zde popsány všechny možnosti a funkce nového online zápisu.
- Pro spuštění videa klikněte na ikonu níže.



Webinář k testovacímu prostředí

- Pro spuštění videa klikněte na ikonu níže.

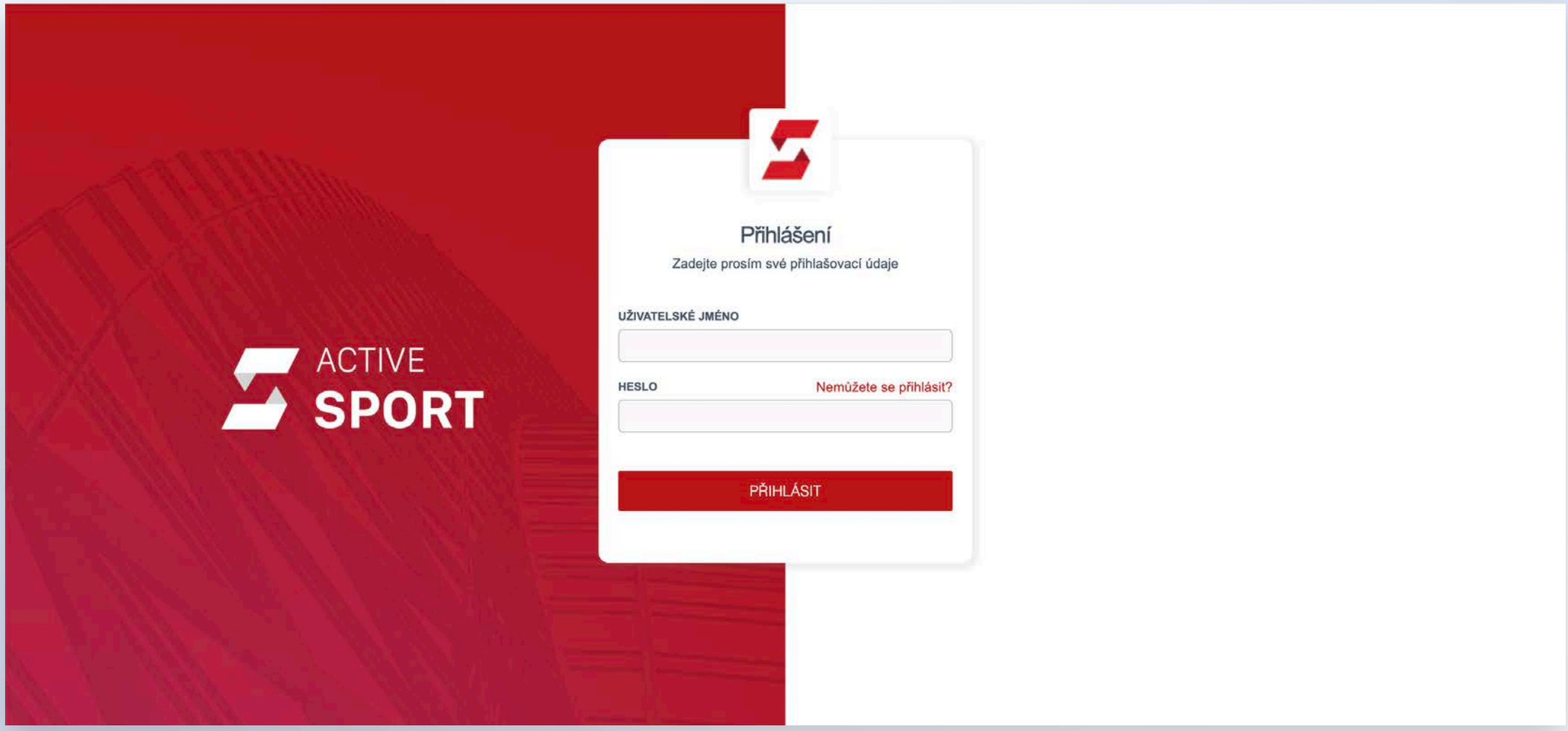


Online zápis o utkání CZ BASKETBALL

Live zápis je elektronický systém pro vedení zápisu o basketbalovém utkání. Umožňuje zapisovat průběh utkání v reálném čase, elektronicky potvrzovat údaje před a po utkání a automaticky předávat výsledky do Informačního systému LERIS.
Systém pokrývá celý proces od přípravy utkání přes zapisování herních událostí až po uzavření a podpisu zápisu.

- Od sezóny 2026/2027 nahrazuje papírový zápis o utkání i „španělský software“ NBN23
- Celý systém funguje online v cloudu (v prohlížeči) a není třeba nic stahovat a instalovat
- Online zápis je plnohodnotně optimalizován pro PC, tablety i mobilní telefony
- Jedinou podmínkou je připojení k internetu (datový tok není náročný a postačí tak mobilní hotspot)
    - V případě krátkodobého výpadku internetu se data zaznamenávají beze změny a po opětovném připojení se data odešlou
    - V případě známých problémů s výpadky připojení v dané lokalitě doporučujeme mít připravený záložní zdroj internetu (zmíněný mobilní hotspot)
- Systém je plně napojený na systém LERIS
    - Data o utkání, delegace, soupisky se načítají z LERISu
    - Po ukončení utkání se zápis odesílá zpět do LERIS = administrativa s přepisováním statistik ze zápisu do LERISu končí
- Dodavatelem řešení je společnost NUAKTIV, která obdobné řešení vyvinula pro Slovenskou basketbalovou asociaci
    - Přechod byl posunem vpřed s dlouhodobě pozitivní odezvou
    - SBA zaznamenala zvýšený zájem o práci zapisovatele
- V případě dotazů nás kontaktujte na emailu zapis@cz.basketball

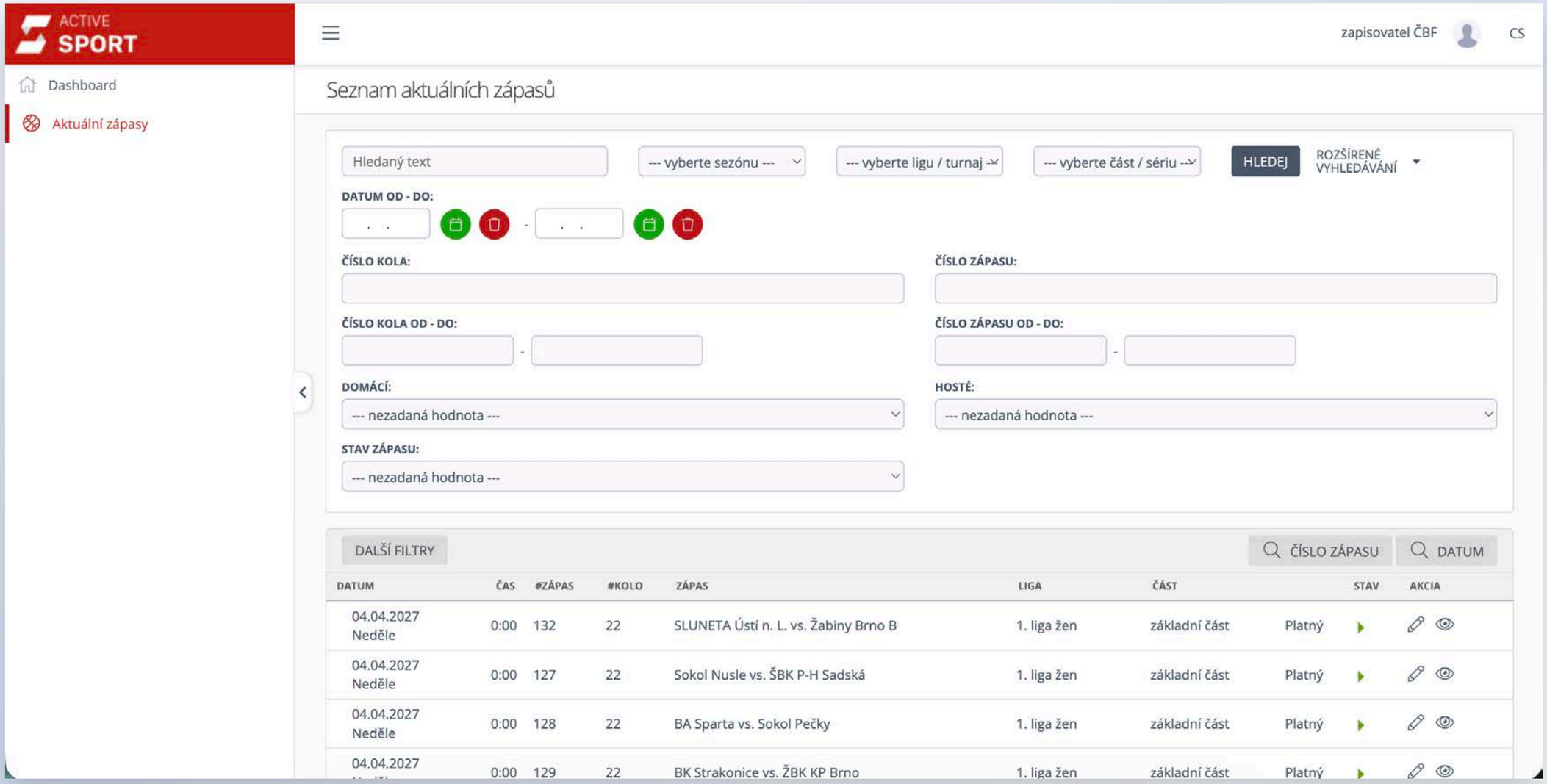
Přihlášení do systému



- K přihlášení do online zápisu využijte přihlašovací údaje, které naleznete v systému LERIS (podobně jako u NBN23)
- Pro testovací utkání, prosím, použijte následující přihlašovací údaje:

Uživatelské jméno: zapisovatel-test
Heslo: zapisovatel-test

Seznam dostupných zápasů



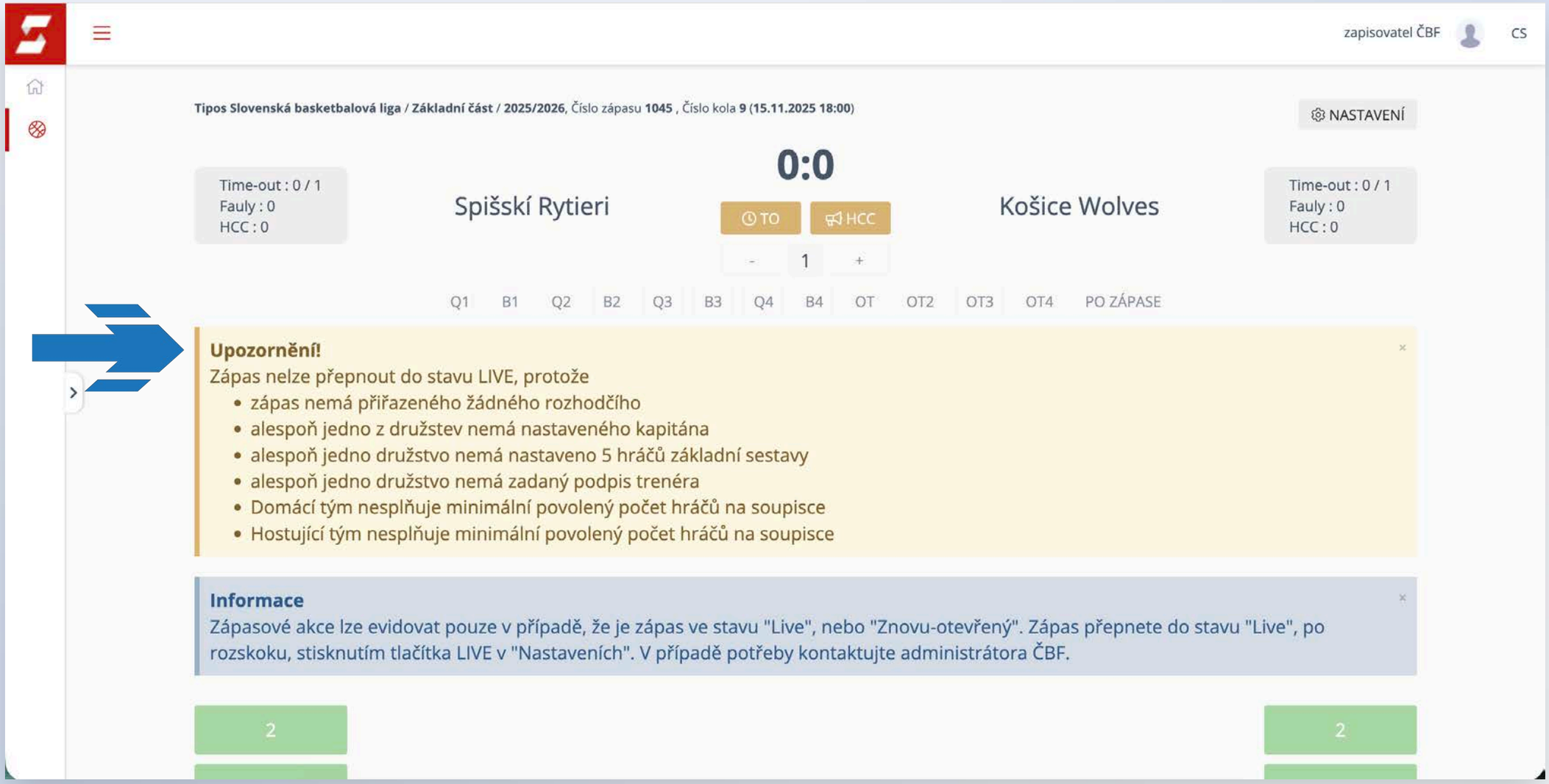
- Ze systému LERIS se načtou zápasy, ke kterým máte přístup
- Filtrovat lze dle mnoha údajů

Seznam dostupných zápasů

22.11.2025 Sobota	18:00	1047	10	Spišský Rytieri vs. Iskra Svit	Tipos Slovenská basketbalová liga	Základní část	Platný	
22.11.2025 Sobota	18:00	1049	10	BKM Lučenec vs. BC Slovan Bratislava	Tipos Slovenská basketbalová liga	Základní část	Platný	
15.11.2025 Sobota	18:00	1043	9	BKM Lučenec vs. MBK Baník Handlová	Tipos Slovenská basketbalová liga	Základní část	Platný	
15.11.2025 Sobota	18:00	1045	9	Spišský Rytieri vs. Košice Wolves	Tipos Slovenská basketbalová liga	Základní část	Platný	
15.11.2025 Sobota	18:00	1044	9	Nitra Blue Wings vs. Iskra Svit	Tipos Slovenská basketbalová liga	Základní část	Platný	
15.11.2025 Sobota	18:00	1041	9	BC Prievidza vs. Patrioti Levice	Tipos Slovenská basketbalová liga	Základní část	Platný	
15.11.2025 Sobota	18:00	1042	9	BC Komárno vs. BC Slovan Bratislava	Tipos Slovenská basketbalová liga	Základní část	Platný	
08.11.2025 Sobota	18:00	1037	8	Košice Wolves vs. Nitra Blue Wings	Tipos Slovenská basketbalová liga	Základní část	Platný	
08.11.2025 Sobota	18:00	1039	8	MBK Baník Handlová vs. BC Komárno	Tipos Slovenská basketbalová liga	Základní část	Platný	
08.11.2025 Sobota	18:00	1040	8	BC Slovan Bratislava vs. BC Prievidza	Tipos Slovenská basketbalová liga	Základní část	Platný	
08.11.2025 Sobota	18:00	1036	8	Patrioti Levice vs. Spišský Rytieri	Tipos Slovenská basketbalová liga	Základní část	Platný	
08.11.2025 Sobota	18:00	1038	8	Iskra Svit vs. BKM Lučenec	Tipos Slovenská basketbalová liga	Základní část	Platný	
01.11.2025 Sobota	18:00	1032	7	BC Prievidza vs. MBK Baník Handlová	Tipos Slovenská basketbalová liga	Základní část	Platný	
01.11.2025 Sobota	18:00	1035	7	Nitra Blue Wings vs. Spišský Rytieri	Tipos Slovenská basketbalová liga	Základní část	Platný	
01.11.2025 Sobota	18:00	1031	7	BC Slovan Bratislava vs. Patrioti Levice	Tipos Slovenská basketbalová liga	Základní část	Platný	
01.11.2025 Sobota	18:00	1033	7	BC Komárno vs. Iskra Svit	Tipos Slovenská basketbalová liga	Základní část	Platný	

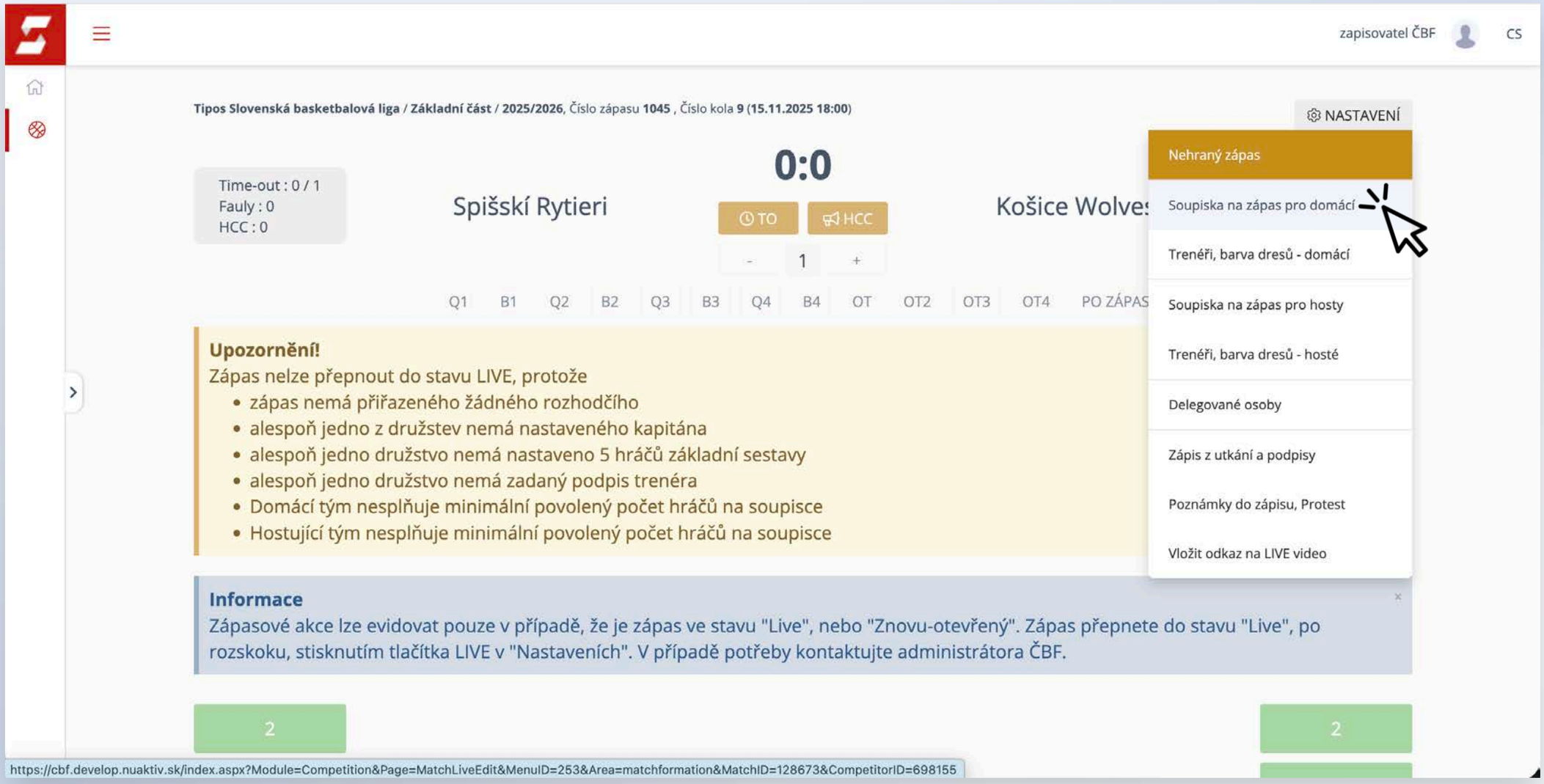
- Vidíme datum, čas, kolo, týmy, soutěž, fázi a stav zápasu v systému online zápisu
- Kliknutím na ikonu tužky otevřeme požadované utkání

Obrazovky utkání - upozornění



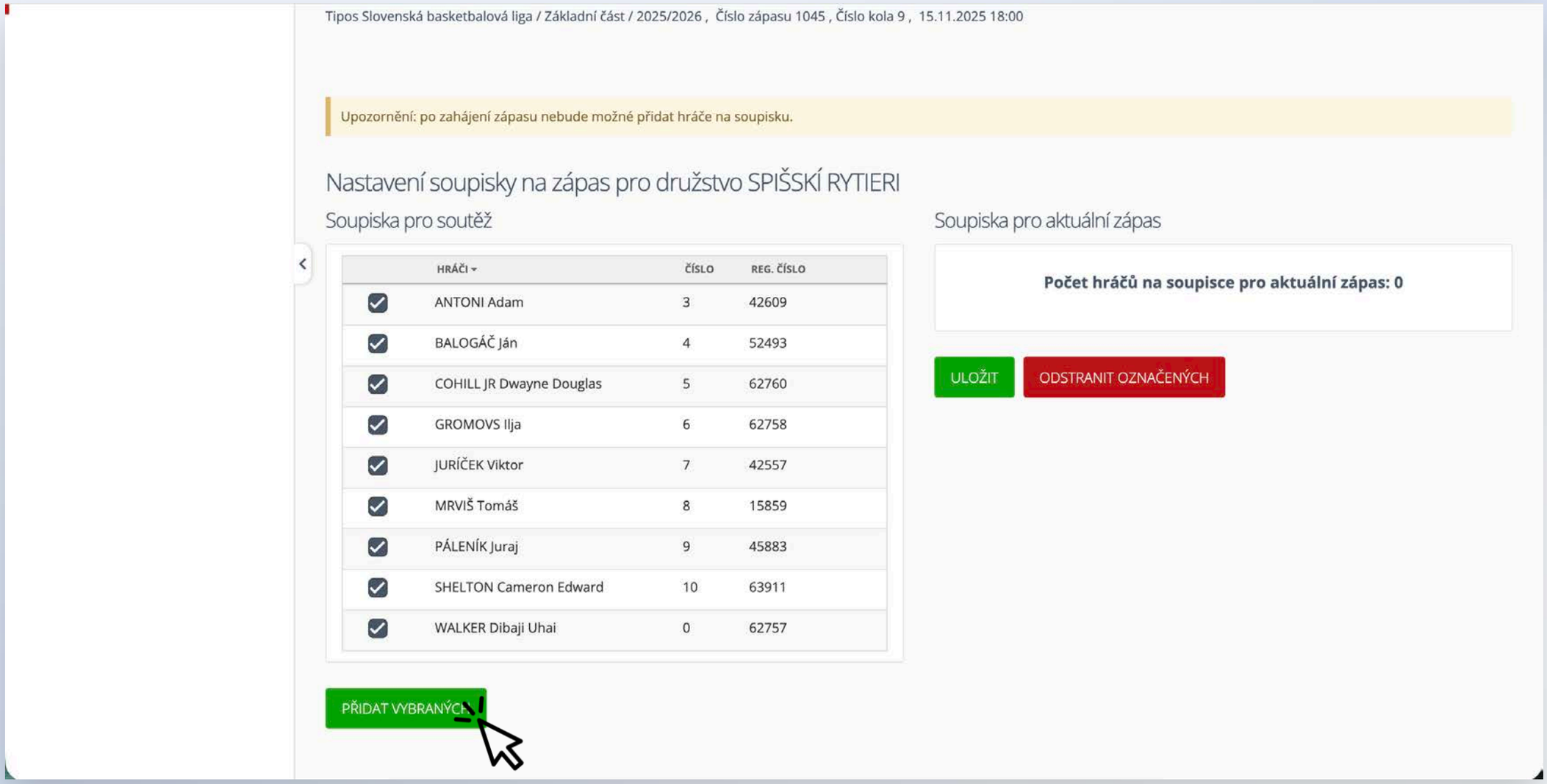
- Velký box s upozorněním nám značí, že utkání není připraveno a nelze přepnout do režimu zapisování, dokud nebudou všechny náležitosti doplněny

Soupiska na zápas



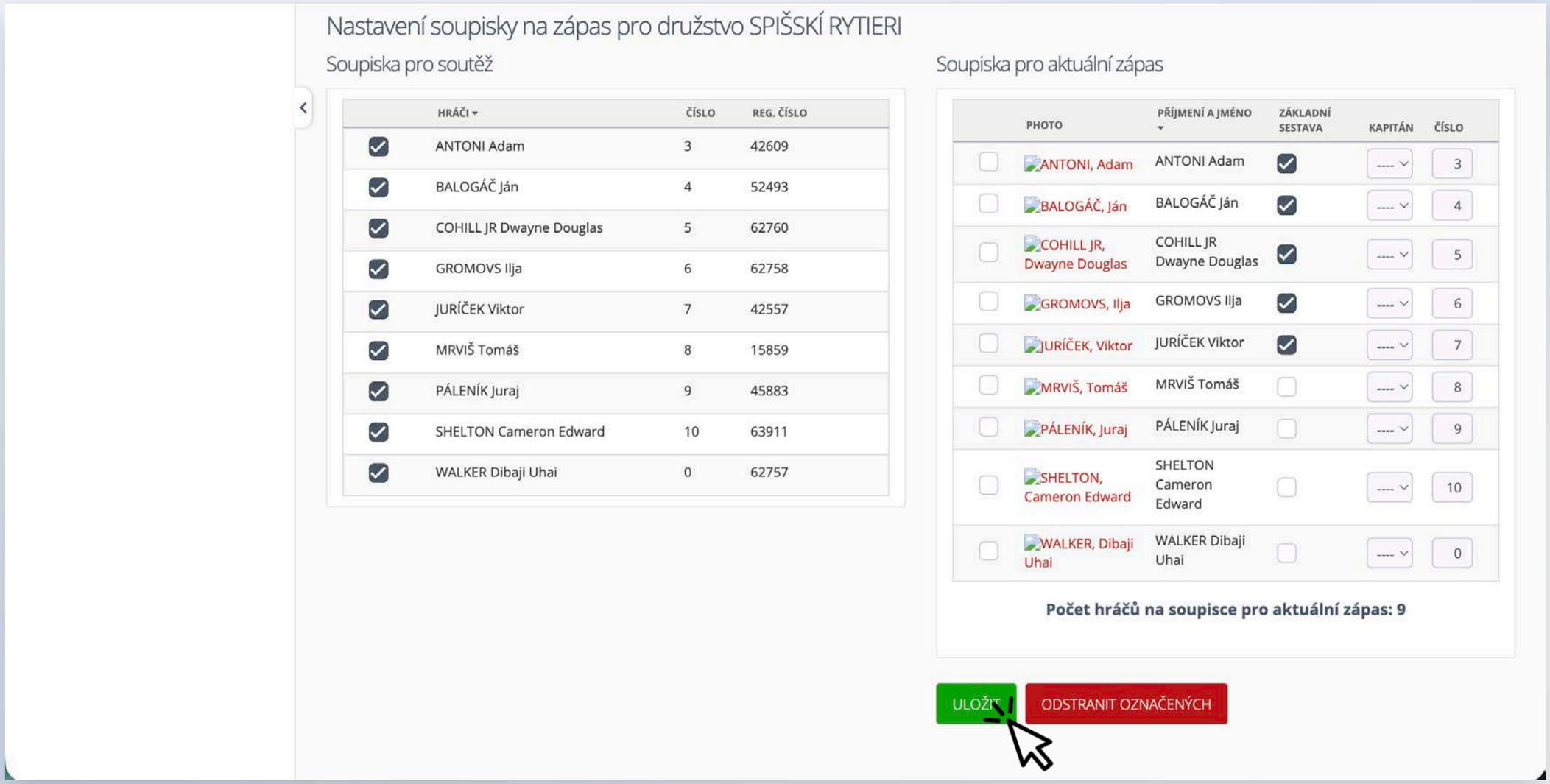
- Tlačítkem NASTAVENÍ vyvoláme menu, ve kterém lze všechny náležitosti doplnit
- Jako první nastavíme soupisky týmů - v tomto případě týmu domácího

Soupiska na zápas



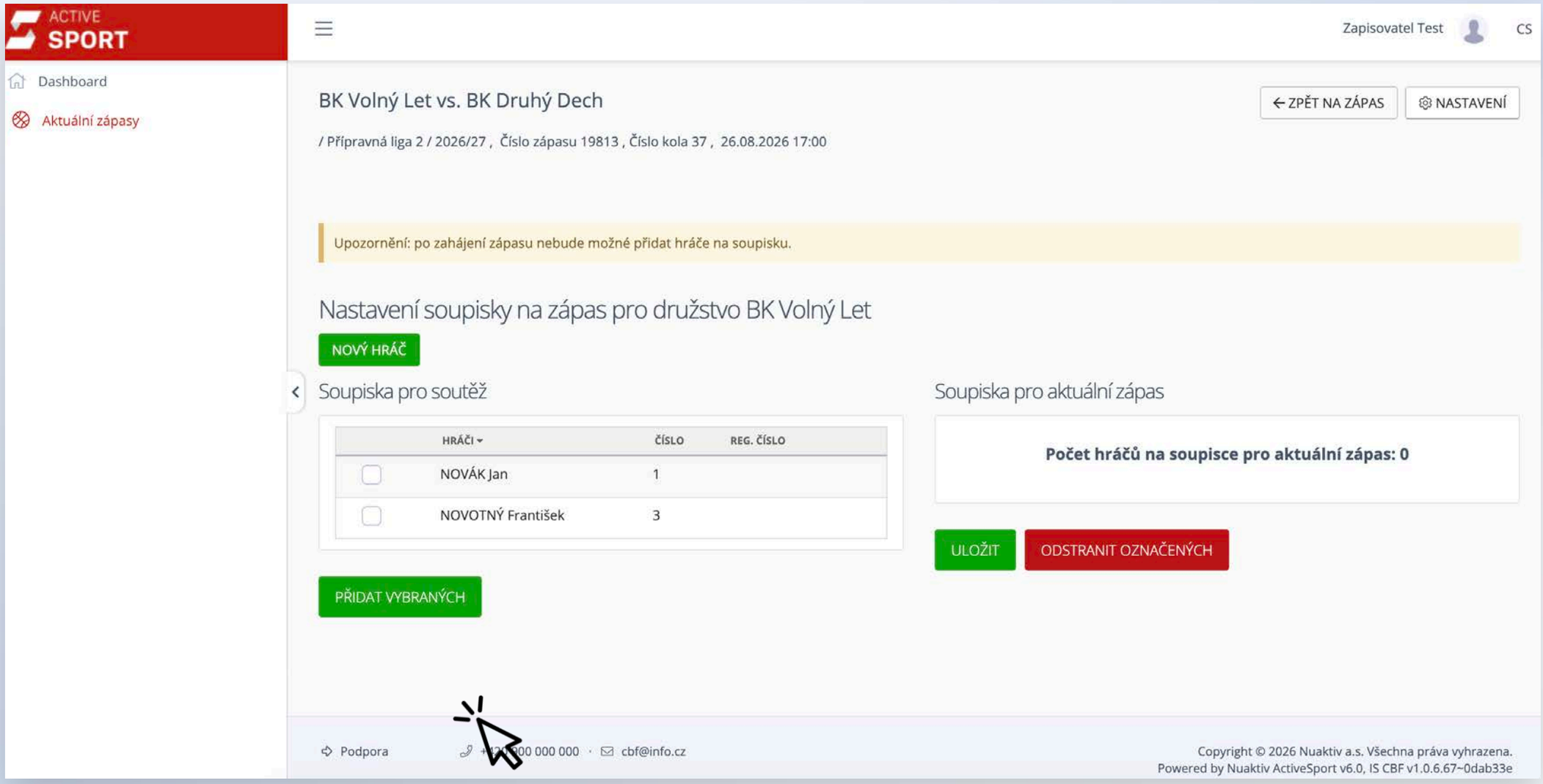
- Systém načte aktuální soupisku družstva ze systému LERIS
- Označením požadovaného počtu hráčů zvolíme hráče pro utkání a klikneme na PŘIDAT

Soupiska na zápas



- Vybraní hráči se přesunou do boxu „Soupiska pro aktuální zápas“
- V tomto boxu se ke hráčům načtou detaily ze systému LERIS
- Pokud něco chybí, lze doplnit ručně. Vyplníme čísla a označíme kapitána.
- Základní sestavu lze zaškrtnout nyní, případně se k této volbě vrátit později.

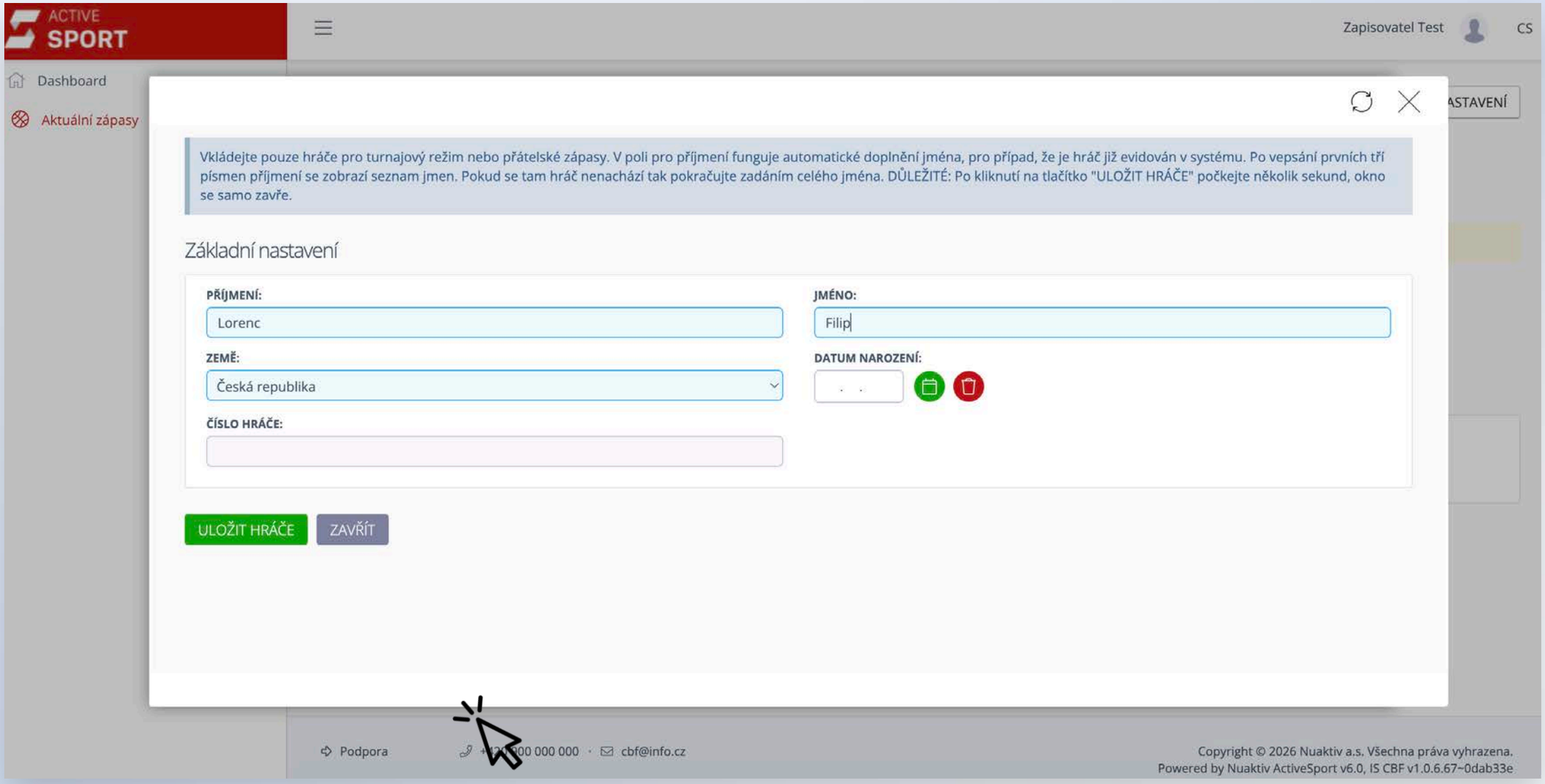
Soupiska na zápas - přípravná/testovací utkání



- Pokud se jedná o přípravné/testovací utkání, systém si soupisky nečte z LERIS a je nutné je zadat ručně
- V levé části obrazovky vidíme hráče, kteří již byli v minulosti v tomto týmu na soupisce
- Pro vložení nového hráče použijeme tlačítko „Nový hráč“

Tato stránka se týká nesoutěžních/přátelských/testovacích utkání

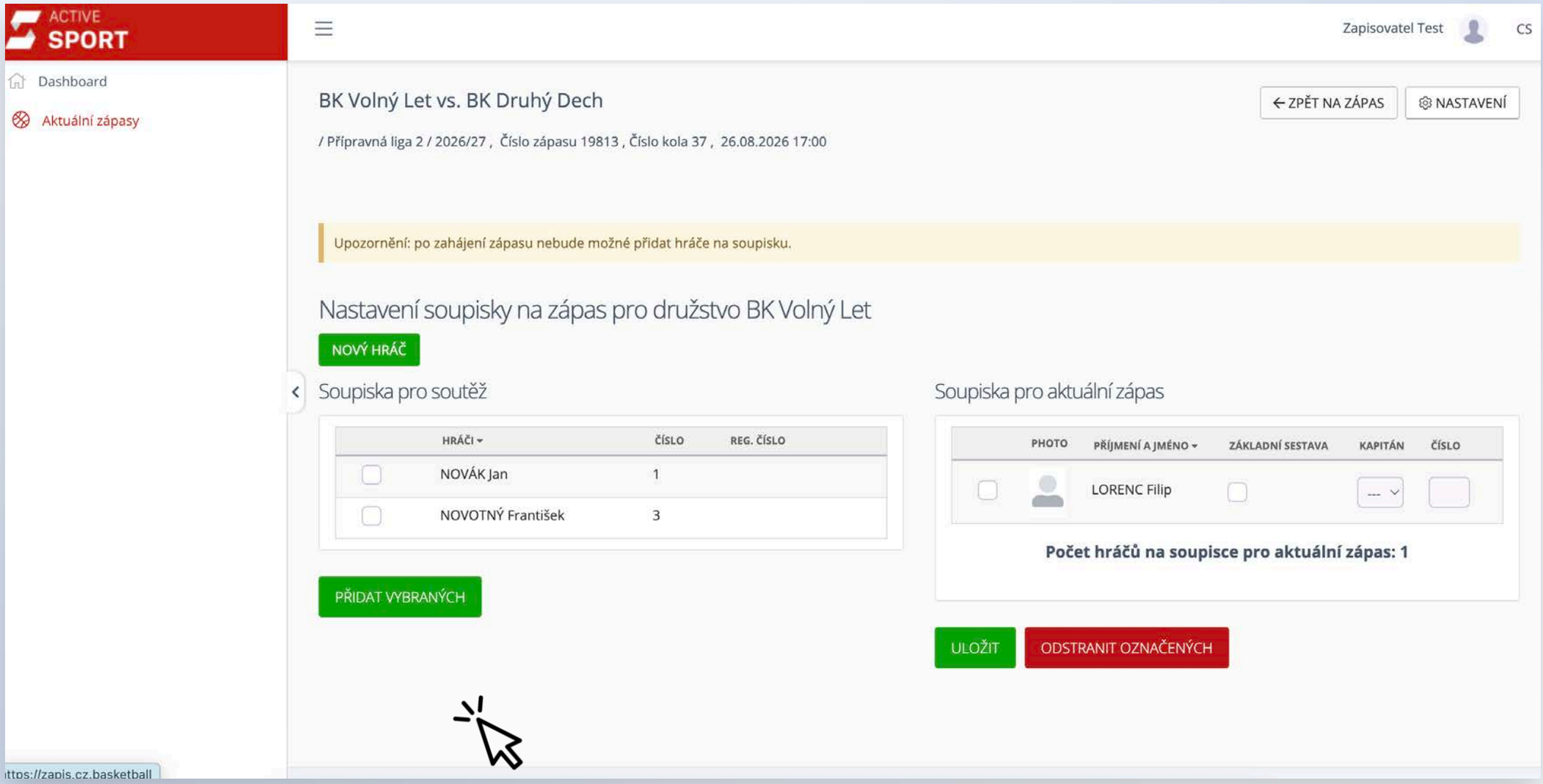
Soupiska na zápas - přípravná/testovací utkání



- Vyplníme povinné údaje = jméno a příjmení, případně číslo hráče, pokud ho už známe a uložíme

Tato stránka se týká nesoutěžních/přátelských/testovacích utkání

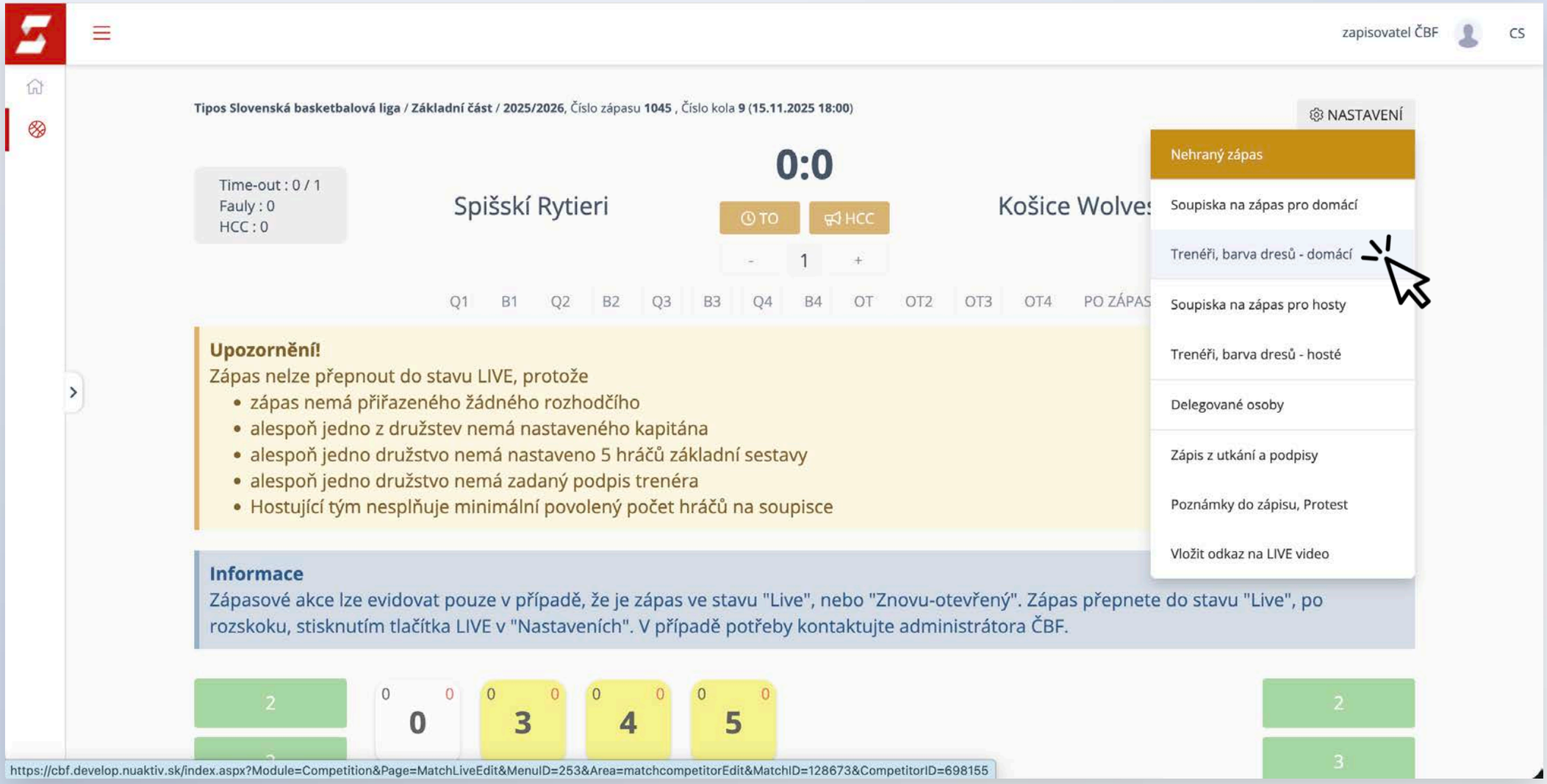
Soupiska na zápas - přípravná/testovací utkání



- Námi vytvořený hráč „skočil“ do soupisky pro zápas a pokračujeme stejně, jako při soutěžním utkání
- Tímto způsobem vytvoříme soupisku pro utkání obou týmů

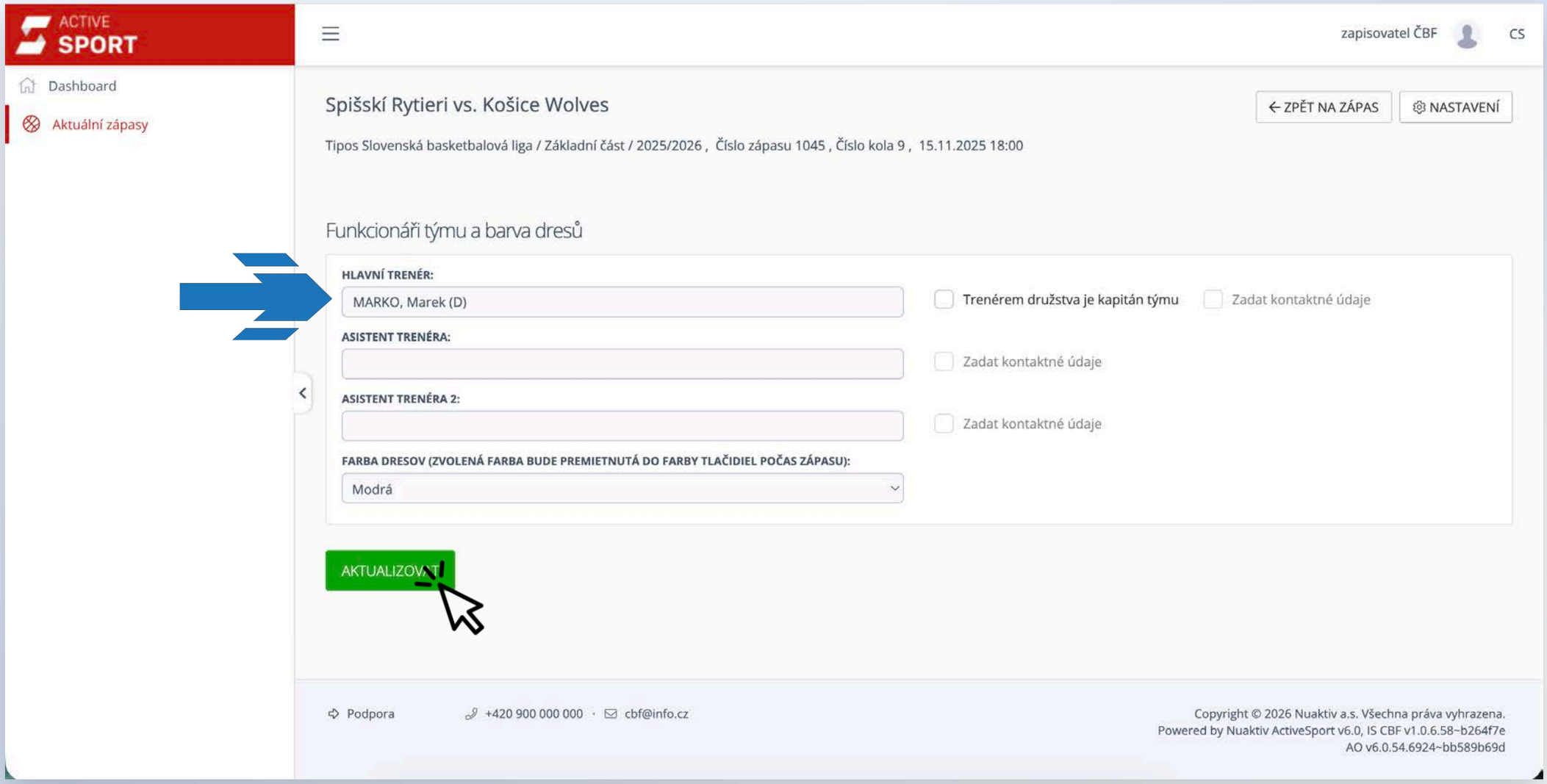
Tato stránka se týká nesoutěžních/přátelských/testovacích utkání

Trenéři a barva dresů



- Opět přes tlačítko NASTAVENÍ zvolíme trenéra (případně asistenty) a navolíme barvu dresů

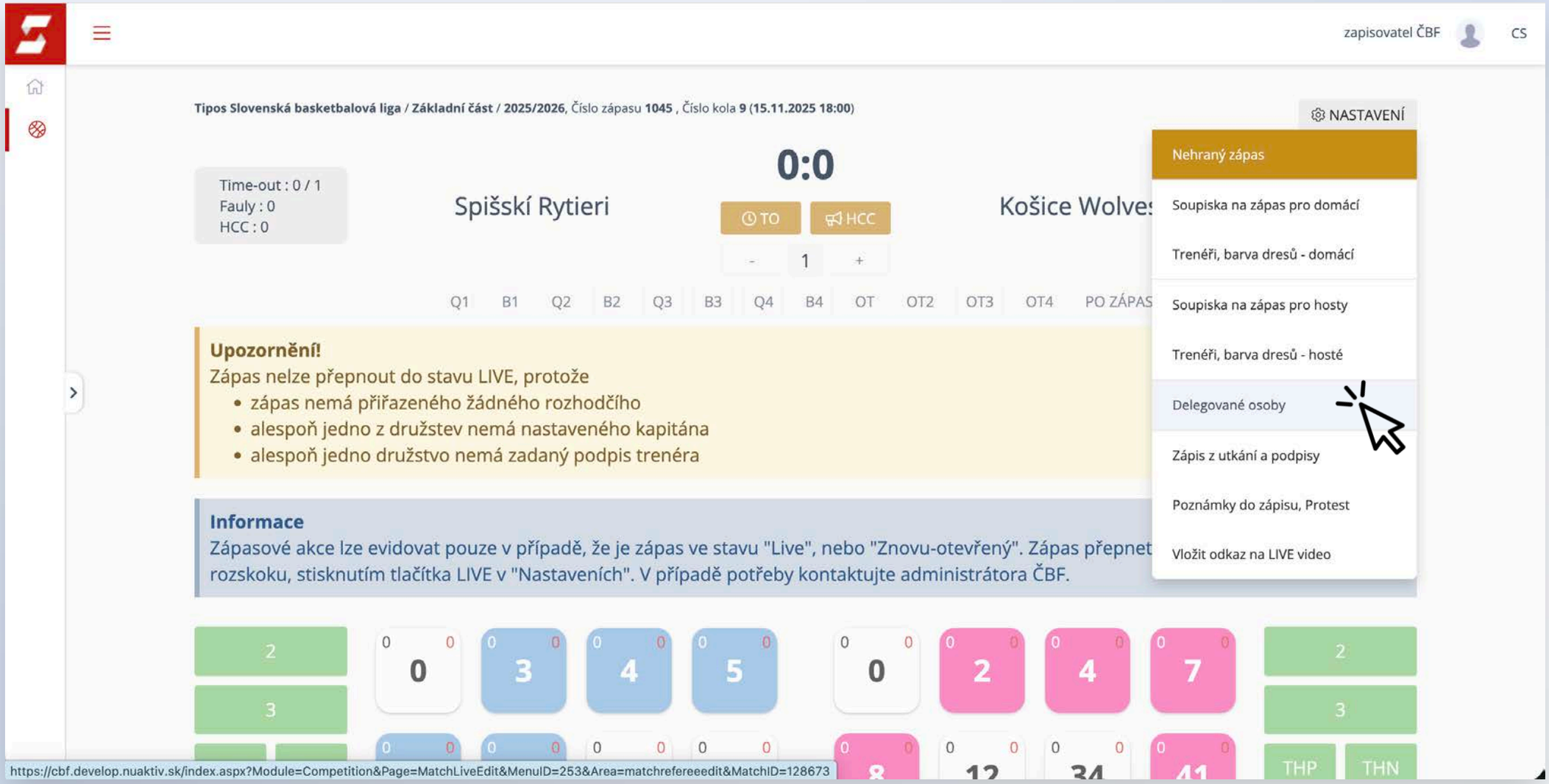
Trenéři a barva dresů



- Trenéři budou načteni ze systému LERIS
- Pokud došlo ke změně, nebo trenéři chybí, doplníme ručně
- Pro lepší orientaci zvolíme barvu dresu daného týmu dle reality

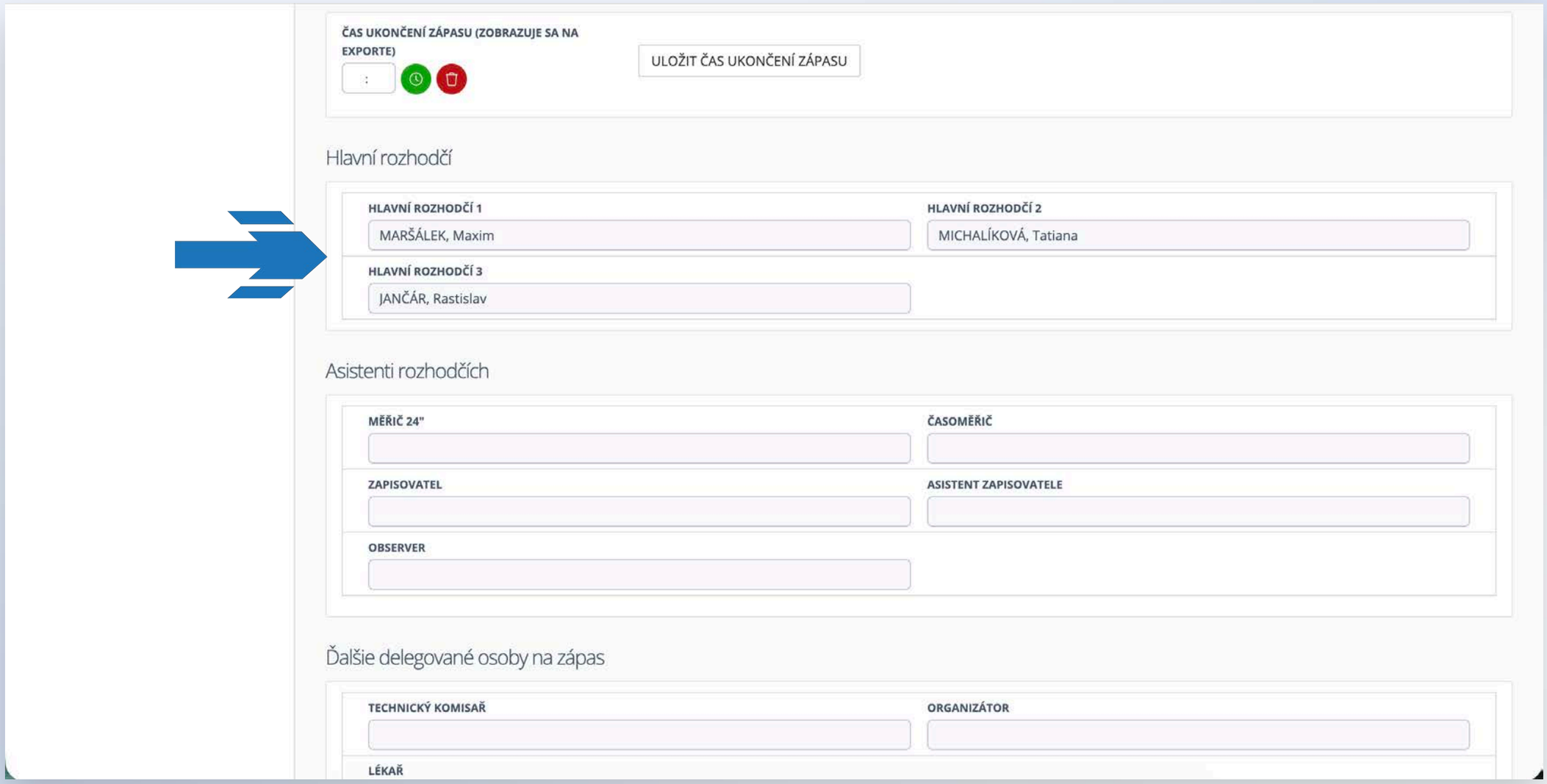
- Poznámka pro nesoutěžní utkání - pokud ručně zadáme jméno trenéra (není načten z LERIS), je nutné zadat i jeho emailovou adresu, která slouží pro případnou následnou komunikaci s trenérem

Delegované osoby - rozhodčí



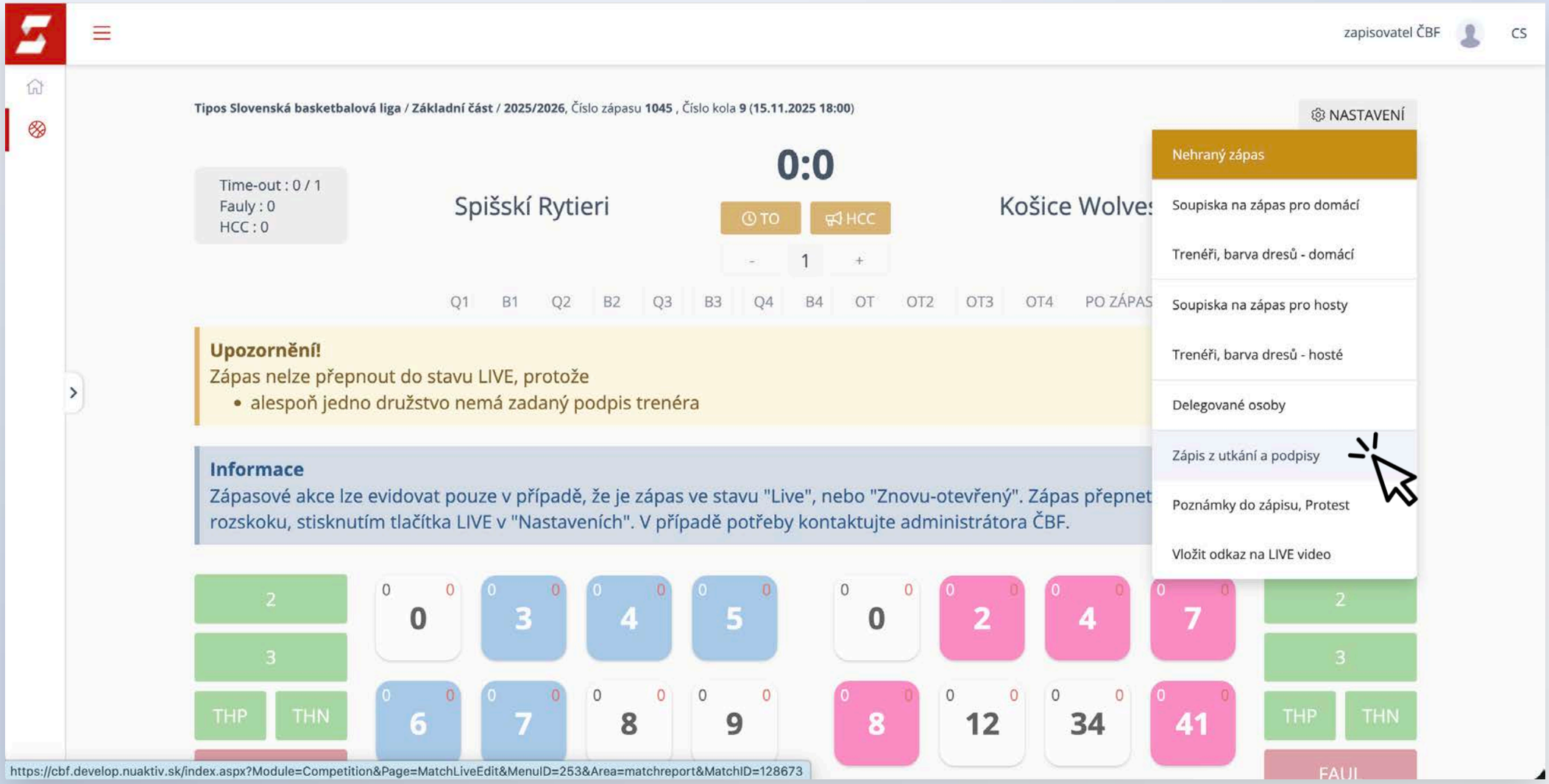
- V boxu s upozorněním vidíme, že nemáme přiřazeného rozhodčího (bude načten dle delegace v systému LERIS)
- Klikneme na NASTAVENÍ a Delegované osoby

Delegované osoby - rozhodčí



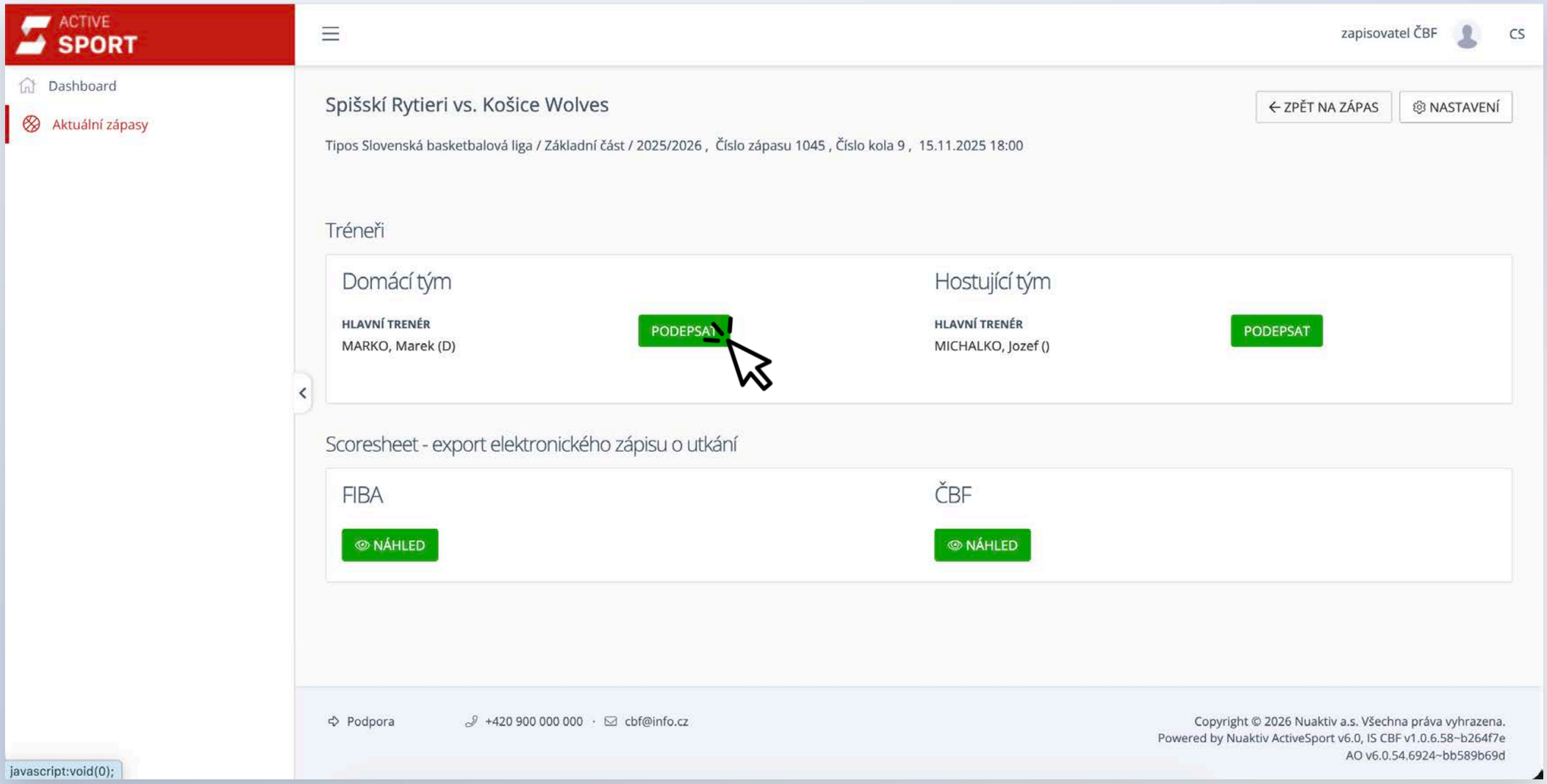
- Vyplníme jména rozhodčích, případně další osoby uvedené na zápise o utkání

Podpisy



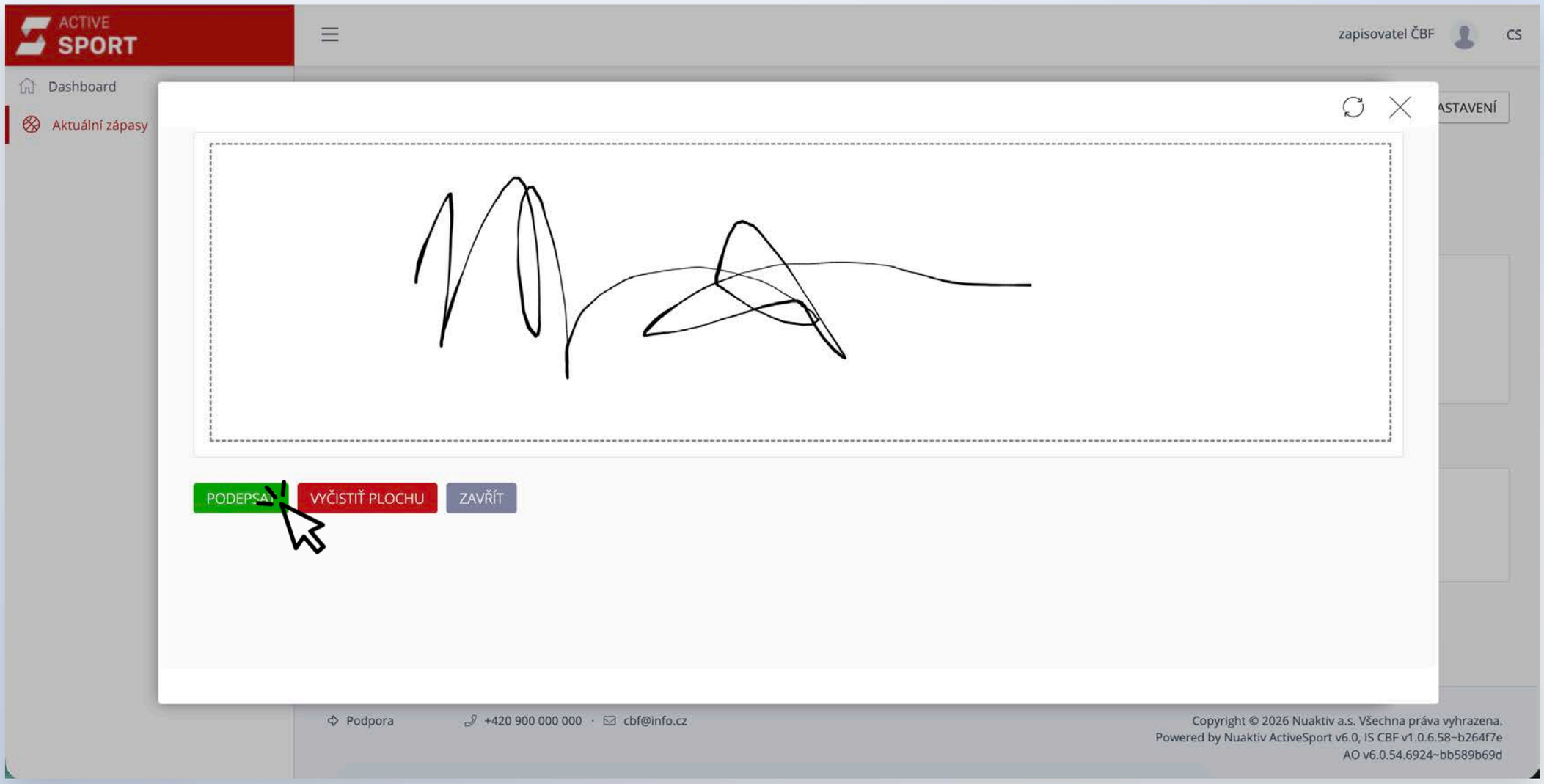
- K zahájení utkání už chybí jen podpisy trenérů
- Pro podpis zápisu trenéry zvolíme Zápis o utkání a podpisy

Podpisy



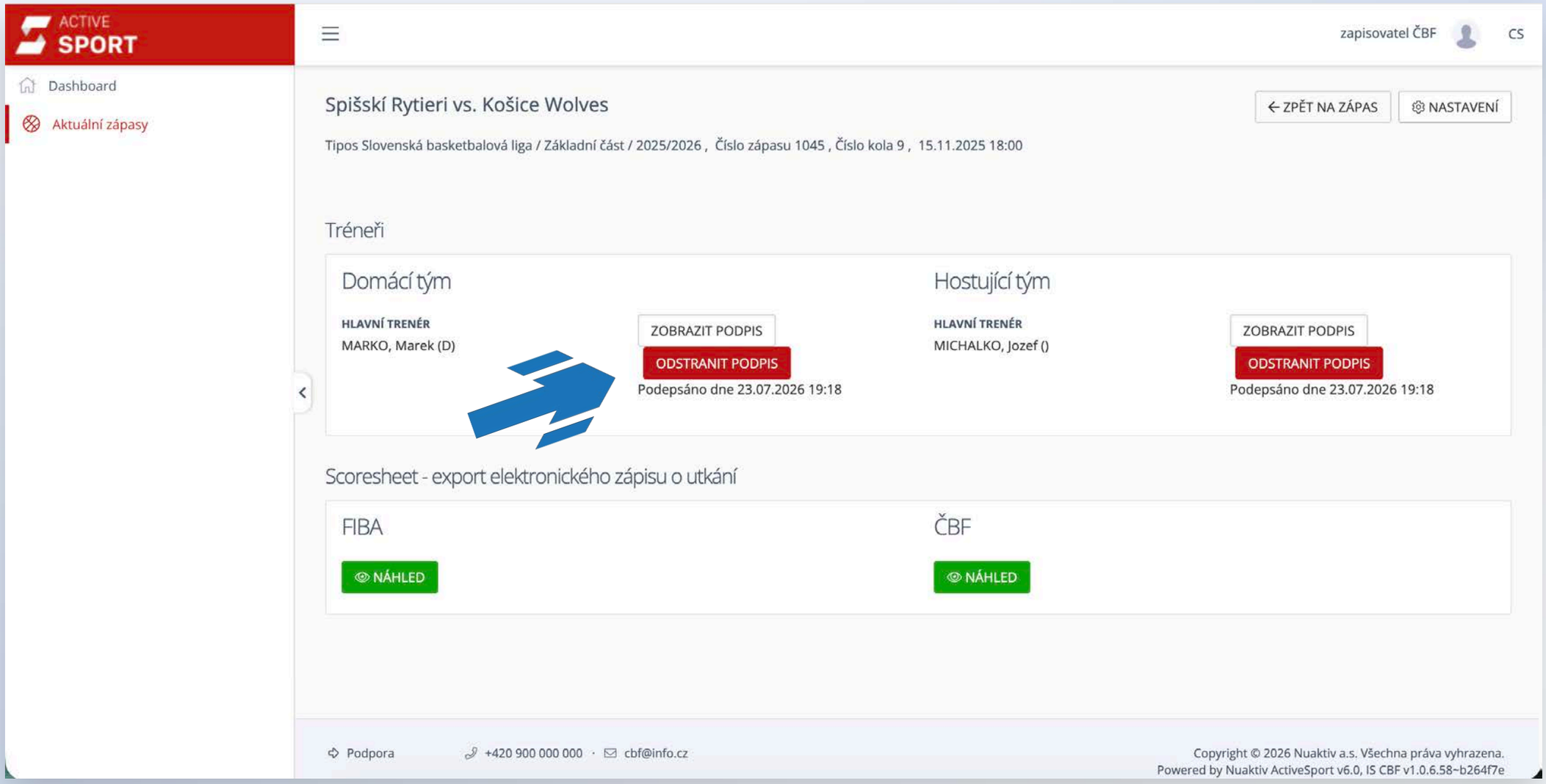
- Po kliknutí na tlačítko podepsat vyskočí okno s prostorem pro podpis

Podpisy



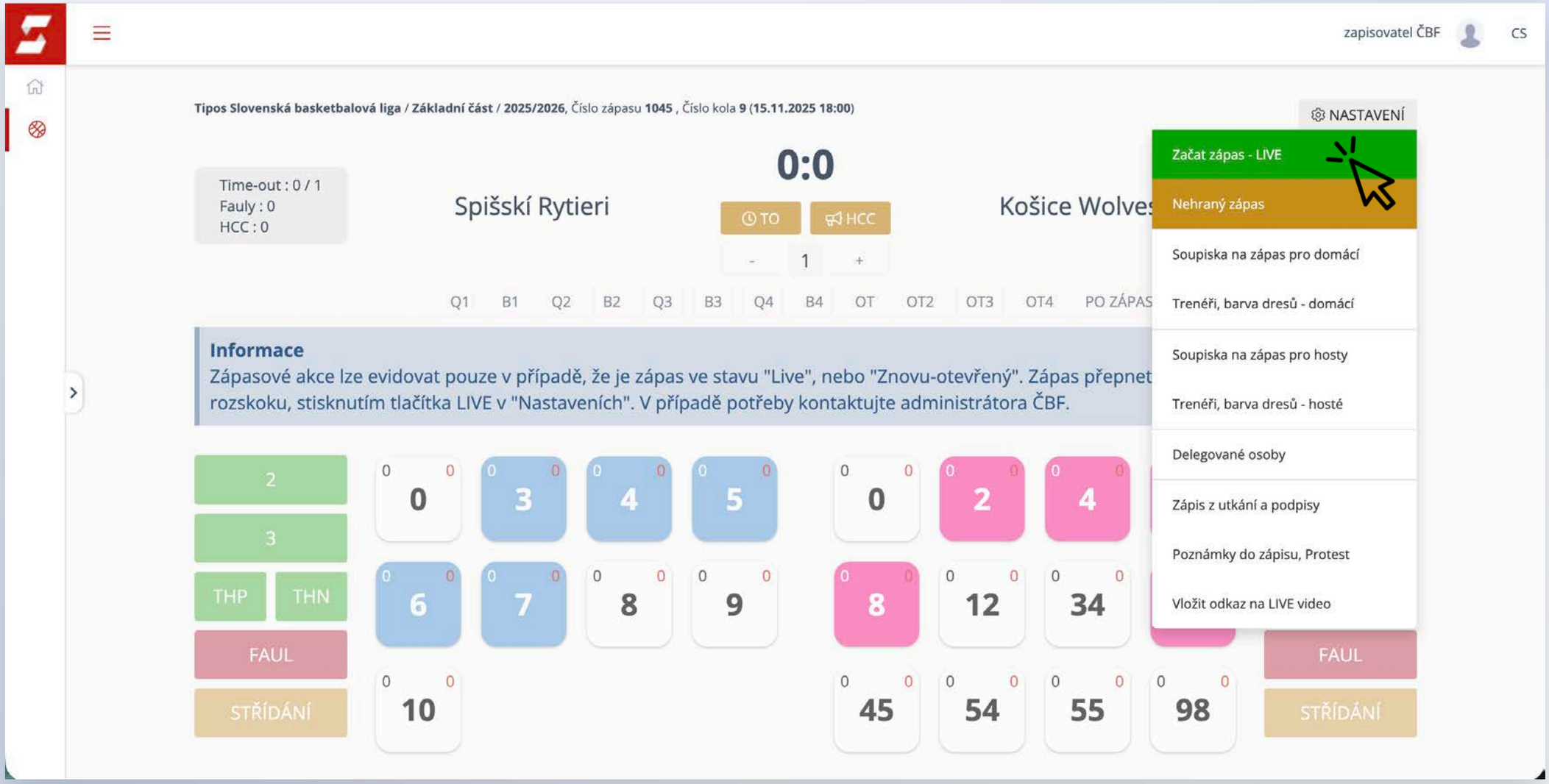
- Trenér se podepíše myší - na počítači, případně prstem na dotykovém zařízení.
- Potvrdíme zeleným tlačítkem PODEPSAT

Podpisy



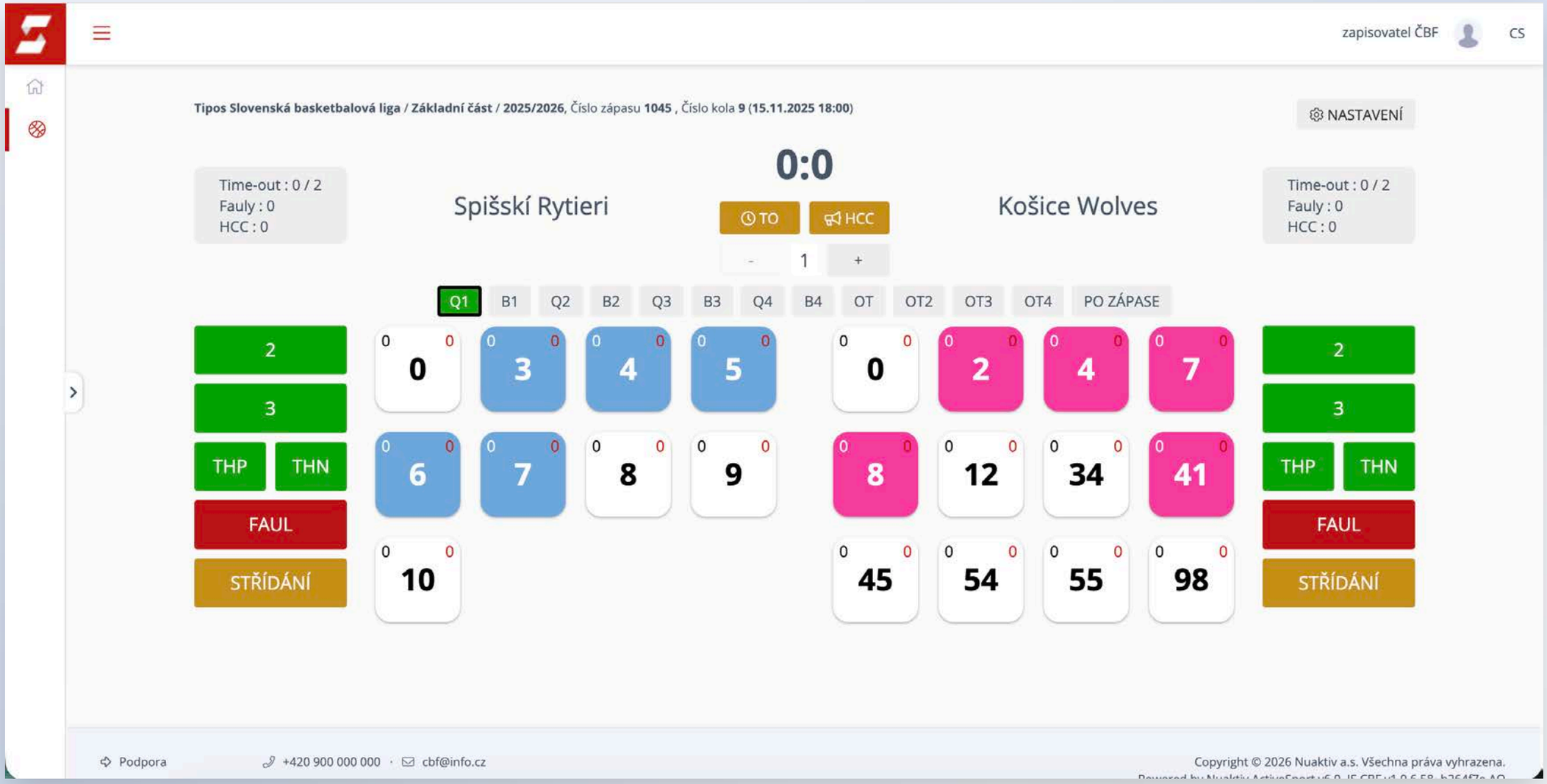
- Oba trenéři jsou podepsáni a na zápise je časová značka každého podpisu
- Vrátíme se na obrazovku utkání

Přepnutí do stavu LIVE



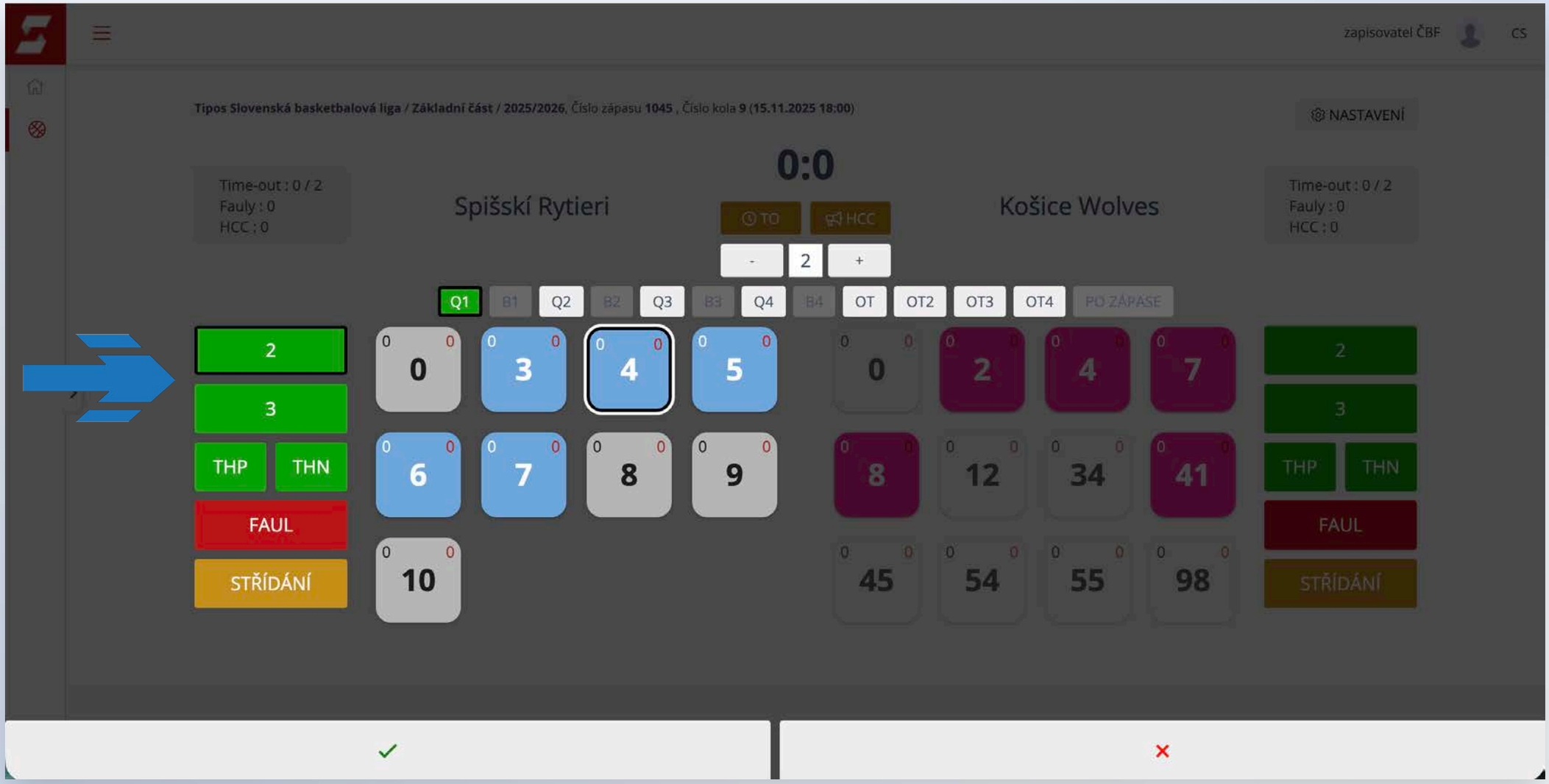
- Zápas lze přepnout do stavu LIVE - připraveno k zápisu, pokud již nevidíme žádné upozornění a tlačítko pro spuštění je zelené

Obrazovka zápisu utkání - čas



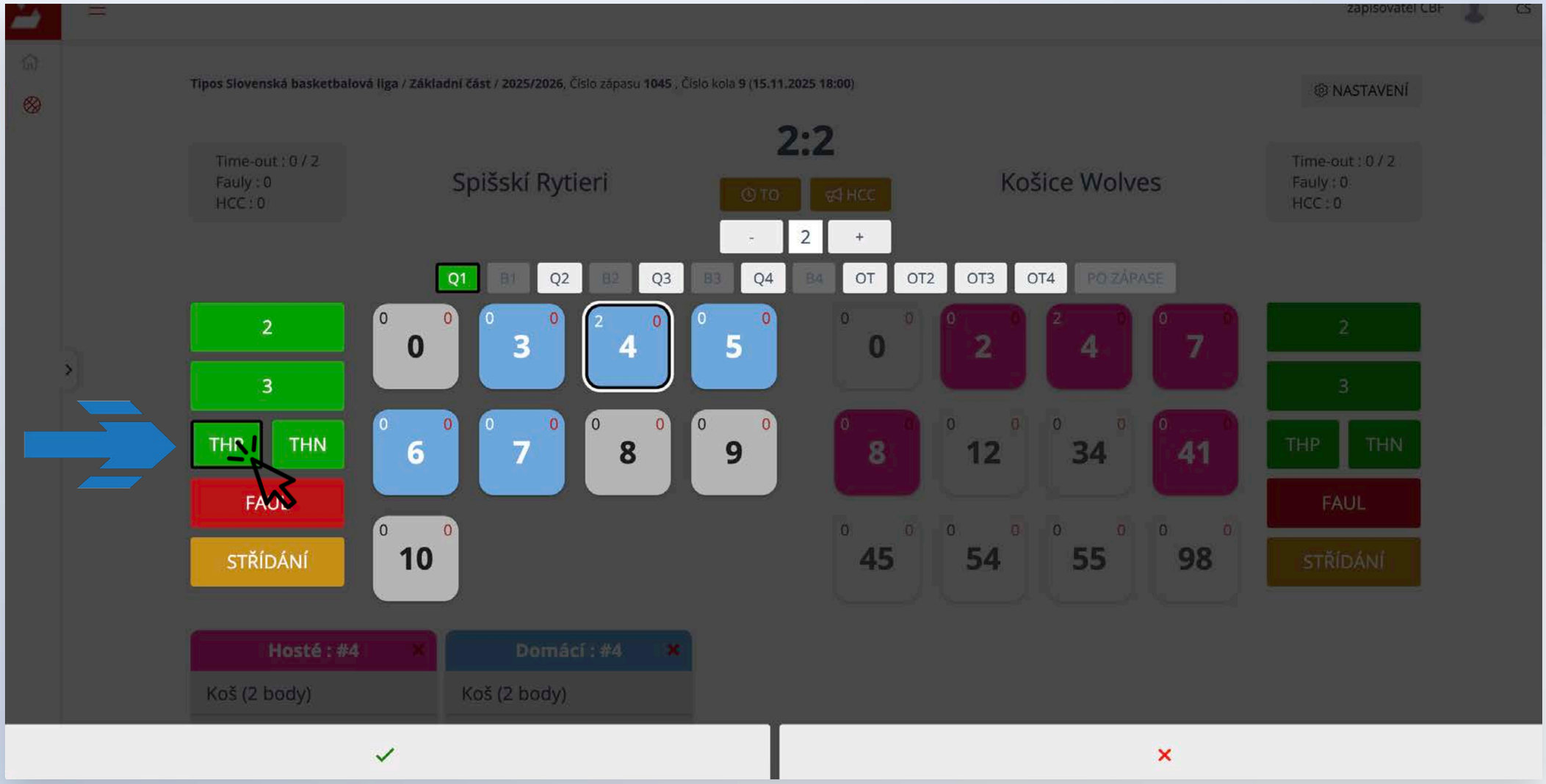
- Hlavní obrazovka pro zapisování událostí v utkání - vidíme utkání a jeho detaily, stav, týmy, přehled týmových faulů a TO, tlačítko pro zaznamenání minuty utkání, přepínač čtvrtin, soupisky obou týmů se zvýrazněnou základní sestavou (sestavou na hřišti) a tlačítka pro záznam události
- Čas se přepíná ručně po minutách, jako je zvykem na papírovém zápise
- Mezi čtvrtinami je důležité přepnout z např. Q1 na B1 (break 1). V tomto stavu lze vystřídat hráče. Pro zahájení další čtvrtiny klikneme na Q2 - systém tak pozná, že došlo ke změně čtvrtiny a správně ji zapíše do zápisu

Zápis koše za 2 nebo 3 body



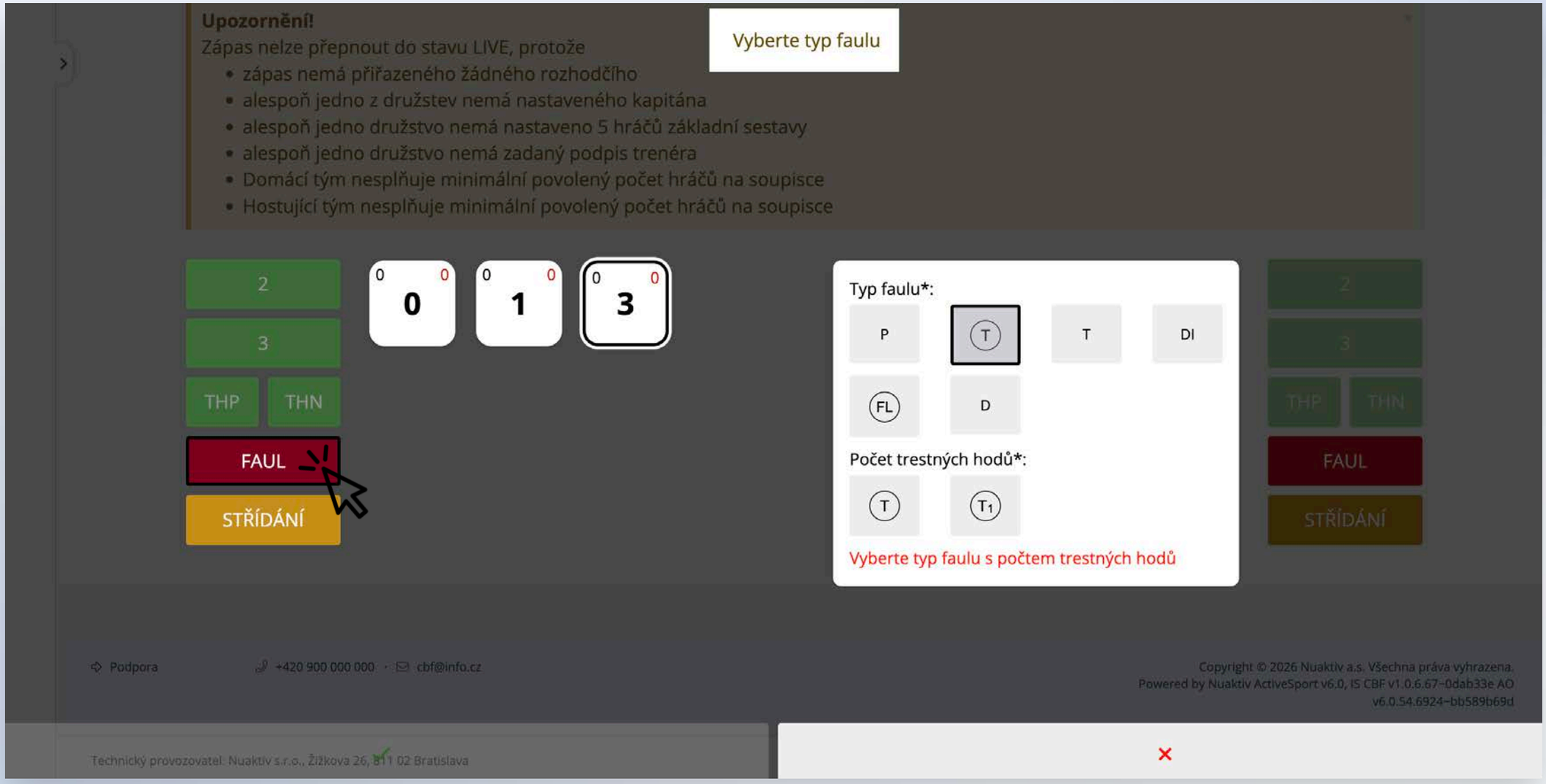
- Pro zápis bodového záznamu máme dvě možnosti
  1) jako první označíme hráče na hřišti a následně zelené tlačítko „2“ nebo „3“
  2) jako první označíme tlačítko „2“ nebo „3“ a následně hráče, záleží na osobní preferenci zapisovatele
- Každou událost potvrdíme zelenou fajfkou v dolní části obrazovky
- V našem případě dal domácí hráč číslo 4 střelu za 2 body - potvrdíme

Trestné hody



- Pro zápis trestných hodů (protože evidujeme i neproměněné) jsou k dispozici 2 tlačítka
  - THP - pro proměněný trestný hod
  - THN - pro neproměněný trestný hod
- Opět je na zapisovateli v jakém pořadí zapisovatel na tlačítka klikne - jako první THP nebo THN, nebo jako první označením hráče
- V našem příkladu proměnil domácí hráč číslo 4 trestný hod
- Akci již tradičně potvrdíme zelenou fajfkou

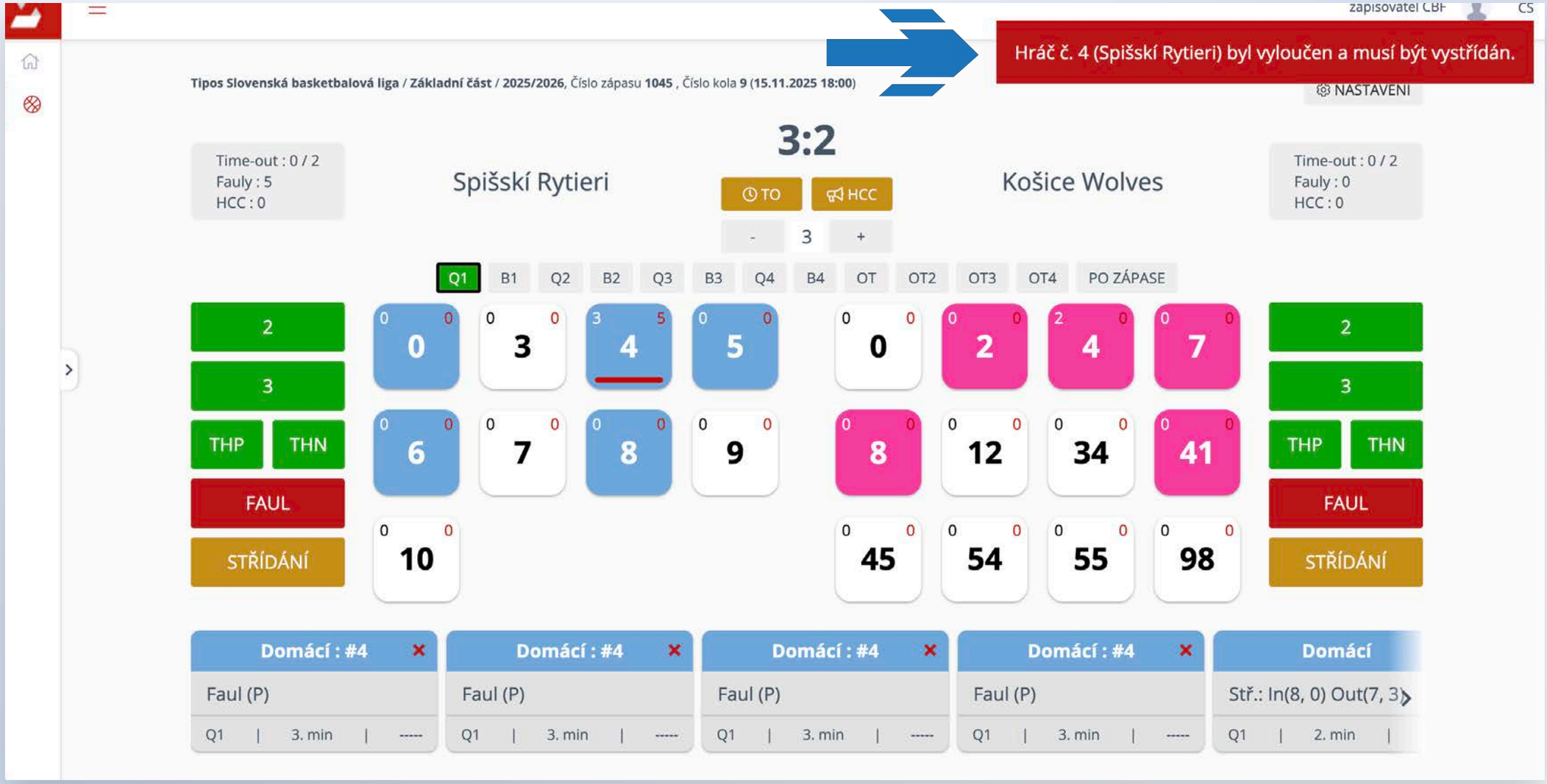
Osobní chyby



- Všechny osobní chyby se zapisují tlačítkem FAUL u požadovaného z týmu
- Po kliknutí na tlačítko faul a hráče vybereme typ faulu, který hráč spáchal
- Vybereme Typ trestu = kolik trestných hodů bude následovat (kvůli správnému indexu u faulu v zápise o utkání)
- Potvrdíme fajfkou

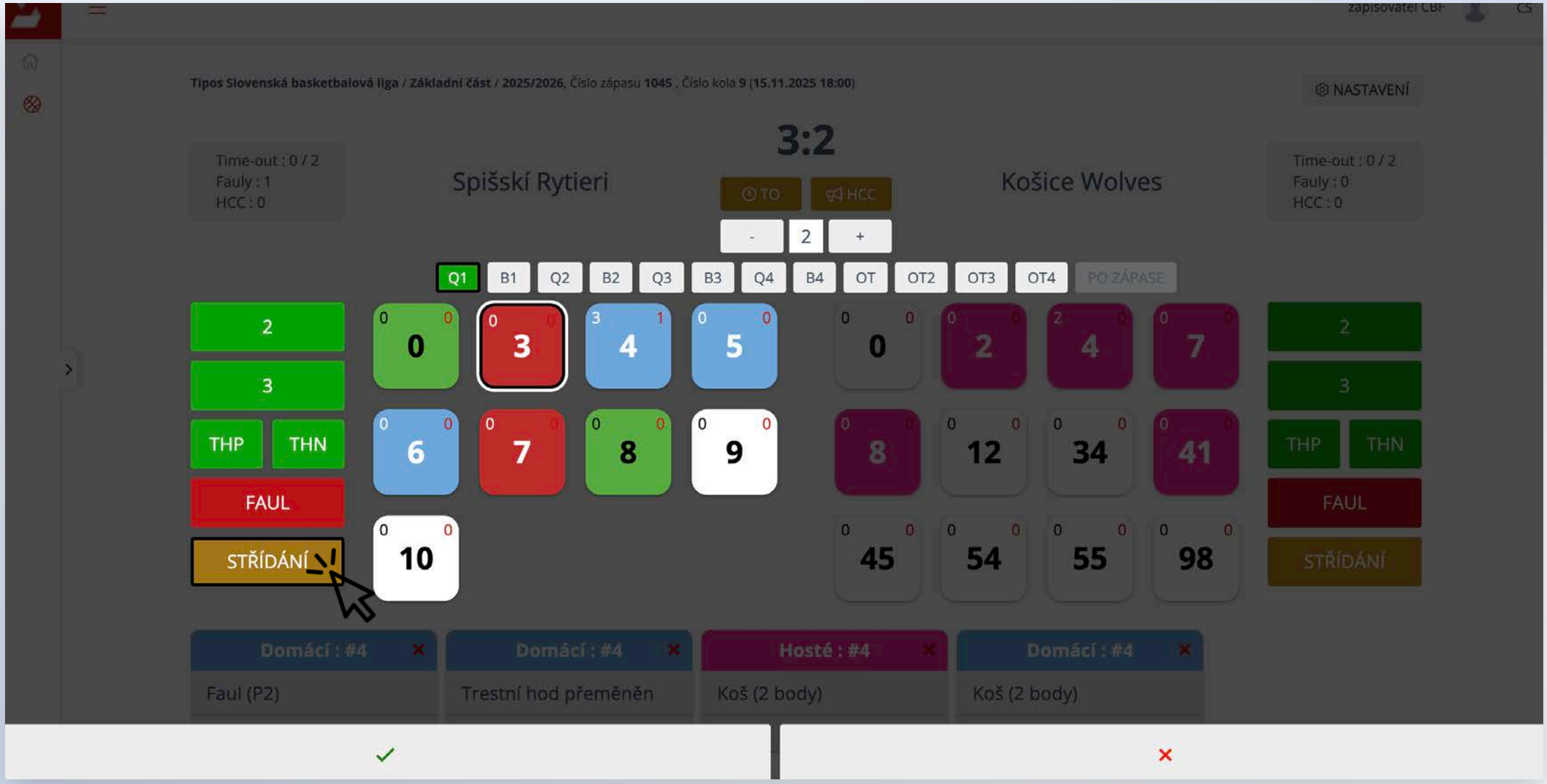
- Poznámka - nově byly implementovány typy faulů dle nových pravidel ze srpna 2026

5 osobních chyb / diskvalifikací chyba



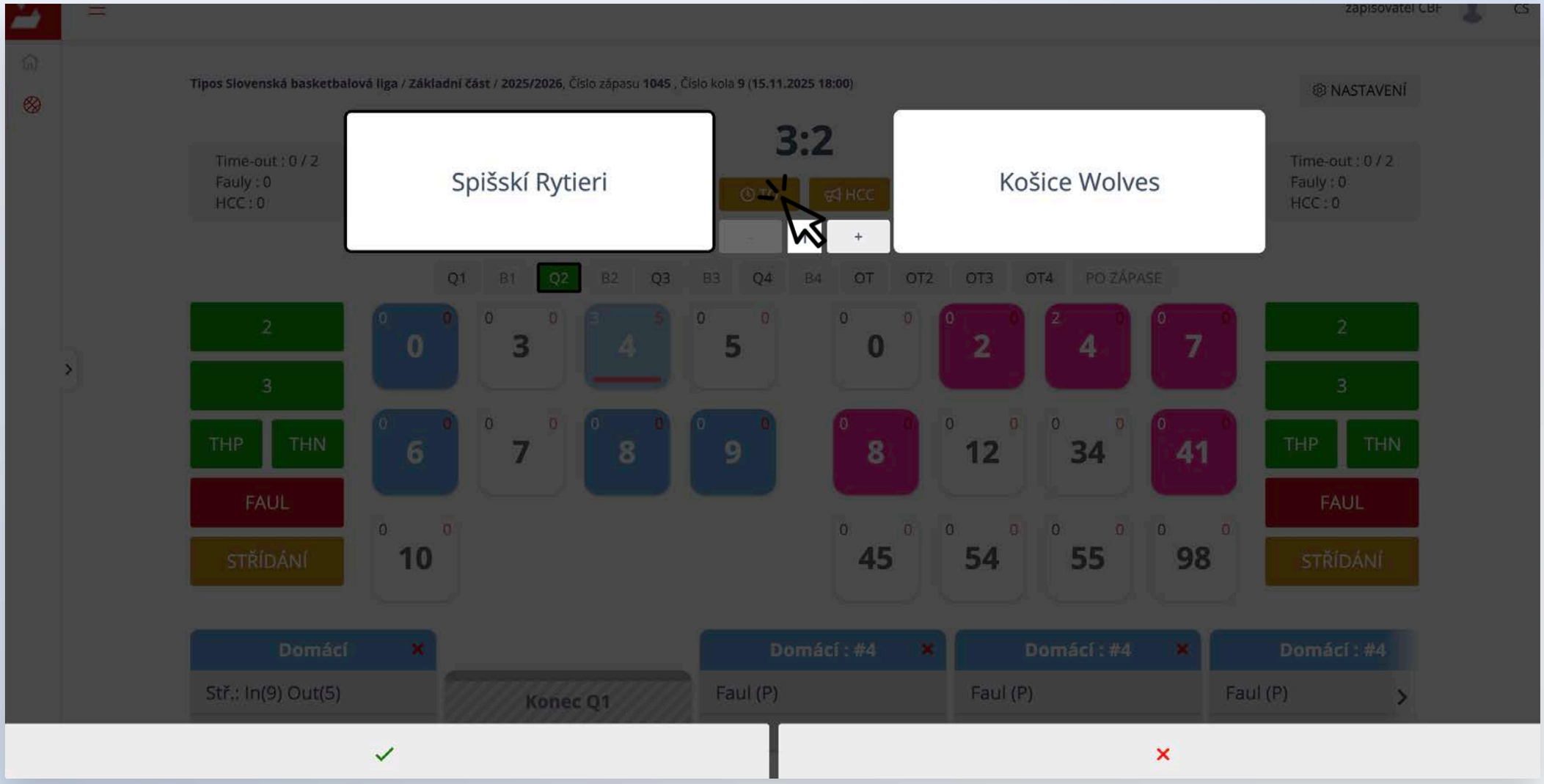
- Pokud hráč zaznamená 5 osobních chyb (v tomto případě domácí hráč číslo 4), na obrazovce se zobrazí upozornění a u hráče červený pruh, který zapisovatele vyzve k vystřídání daného hráče
- Stejné upozornění dostaneme i při kombinaci prohřešků, které vedou k diskvalifikaci hráče

Střídání



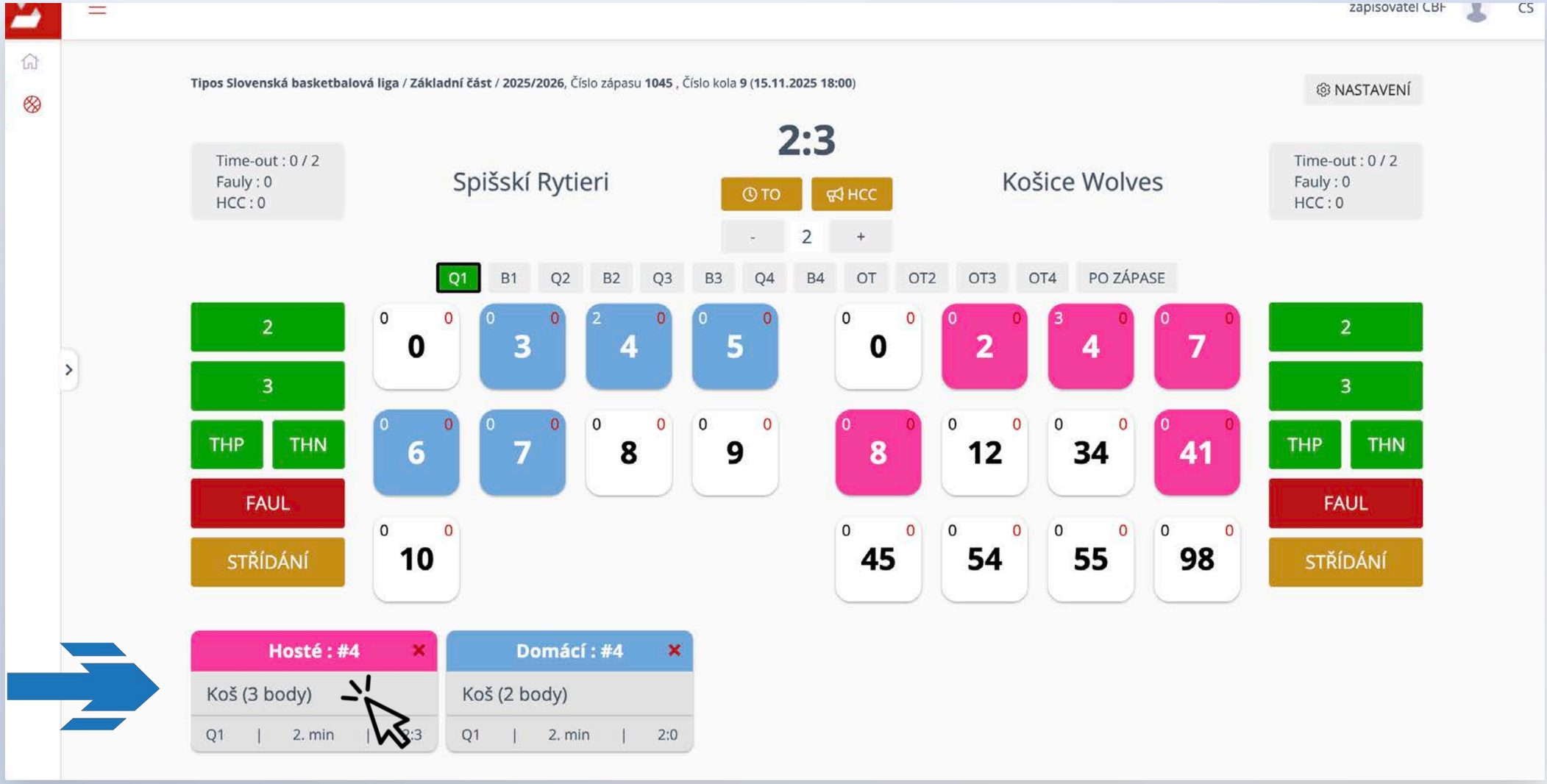
- Ke střídání využíváme tlačítko STŘÍDÁNÍ
- Po kliknutí na toto tlačítko mohu v seznamu hráčů vybrat hráče, kteří odcházejí ze hřiště i hráče, kteří na hřiště vstupují
- Střídat můžeme po jednom hráči, označit však můžeme i více hráčů najednou
- V našem případě střídají ze hřiště hráči č. 3 a 7. Na palubovku nastupují hráči s čísly 0 a 8
- Opět akci potvrdíme zelenou fajfkou

Oddechový čas



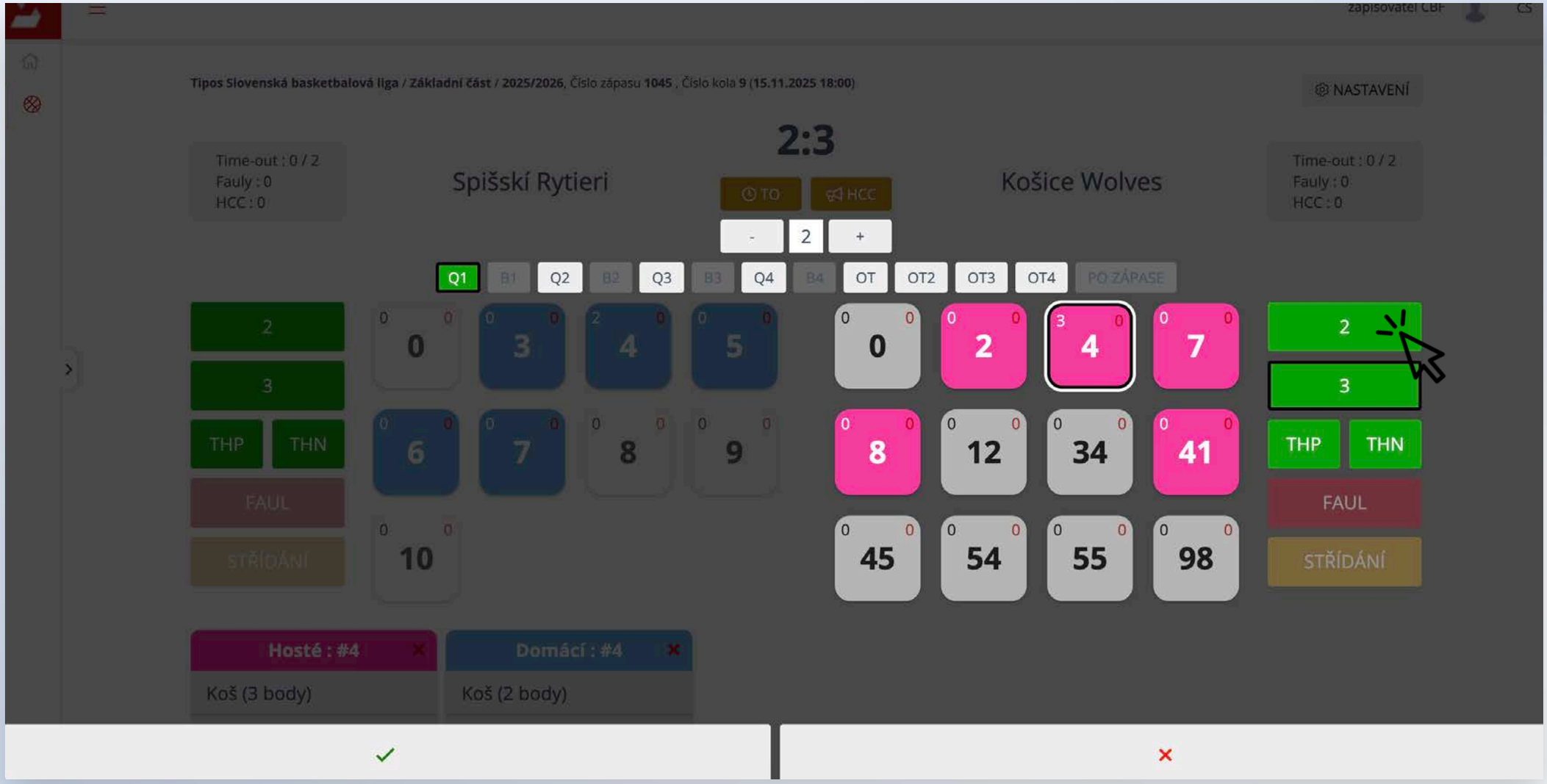
- Oddechový čas zapíšeme tlačítkem „TO“ v horní části obrazovky
- Vybereme tým, který oddechový čas čerpá
- Akci potvrdíme zelenou fajfkou
- Systém hlídá počty oddechových časů dle pravidel a to včetně ztráty oddechového času v posledních 2 minutách utkání při nevyčerpání žádného TO

Lišta událostí + opravy



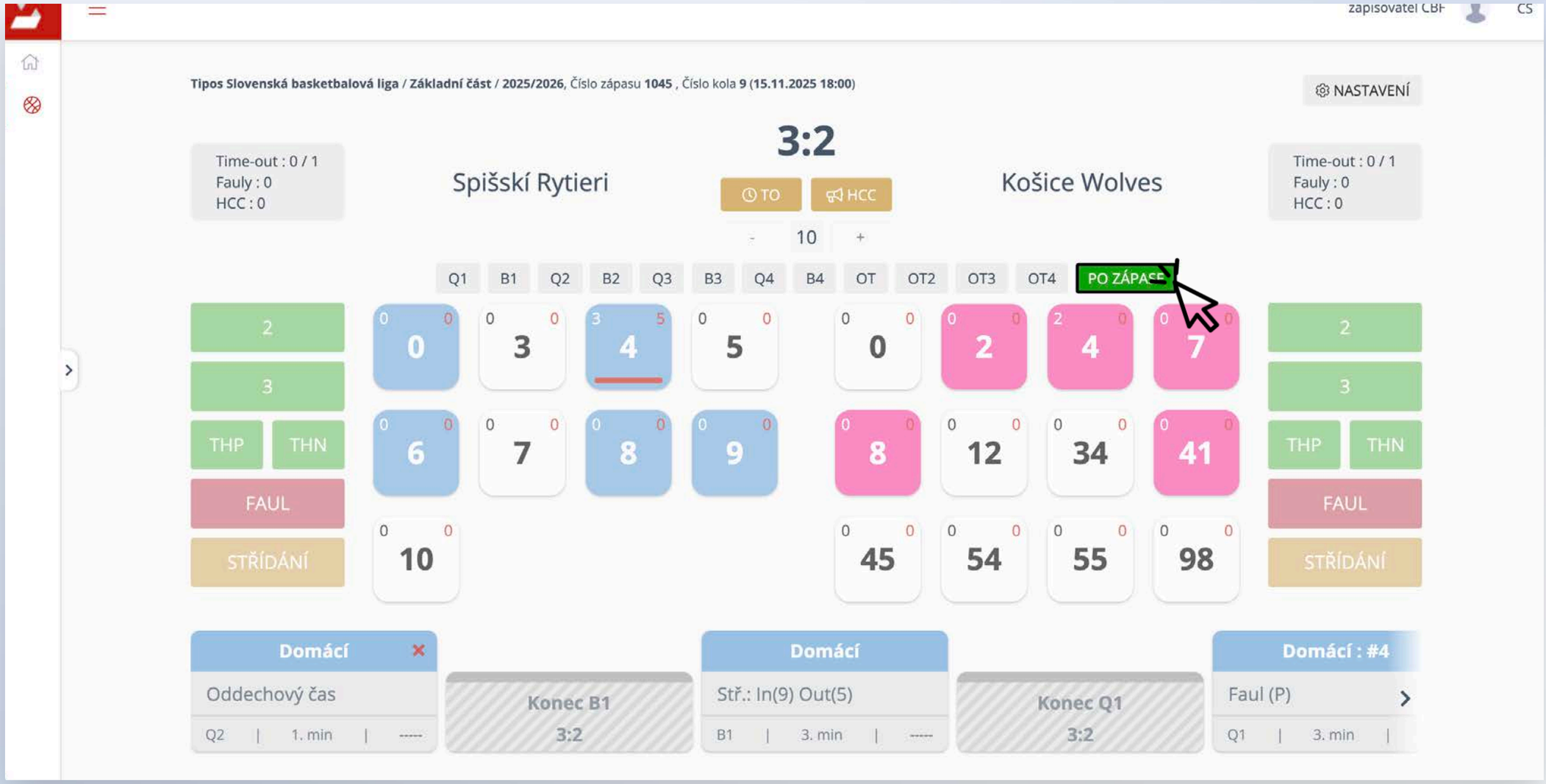
- V dolní části obrazovky vidíme barevně označené a chronologicky seřazené události v utkání
- Pro opravu (v našem případě poslední střela hostujícího hráče č. 4 nebyla za 3 body, ale za 2 body) klikneme na liště na danou událost

Lišta událostí + opravy



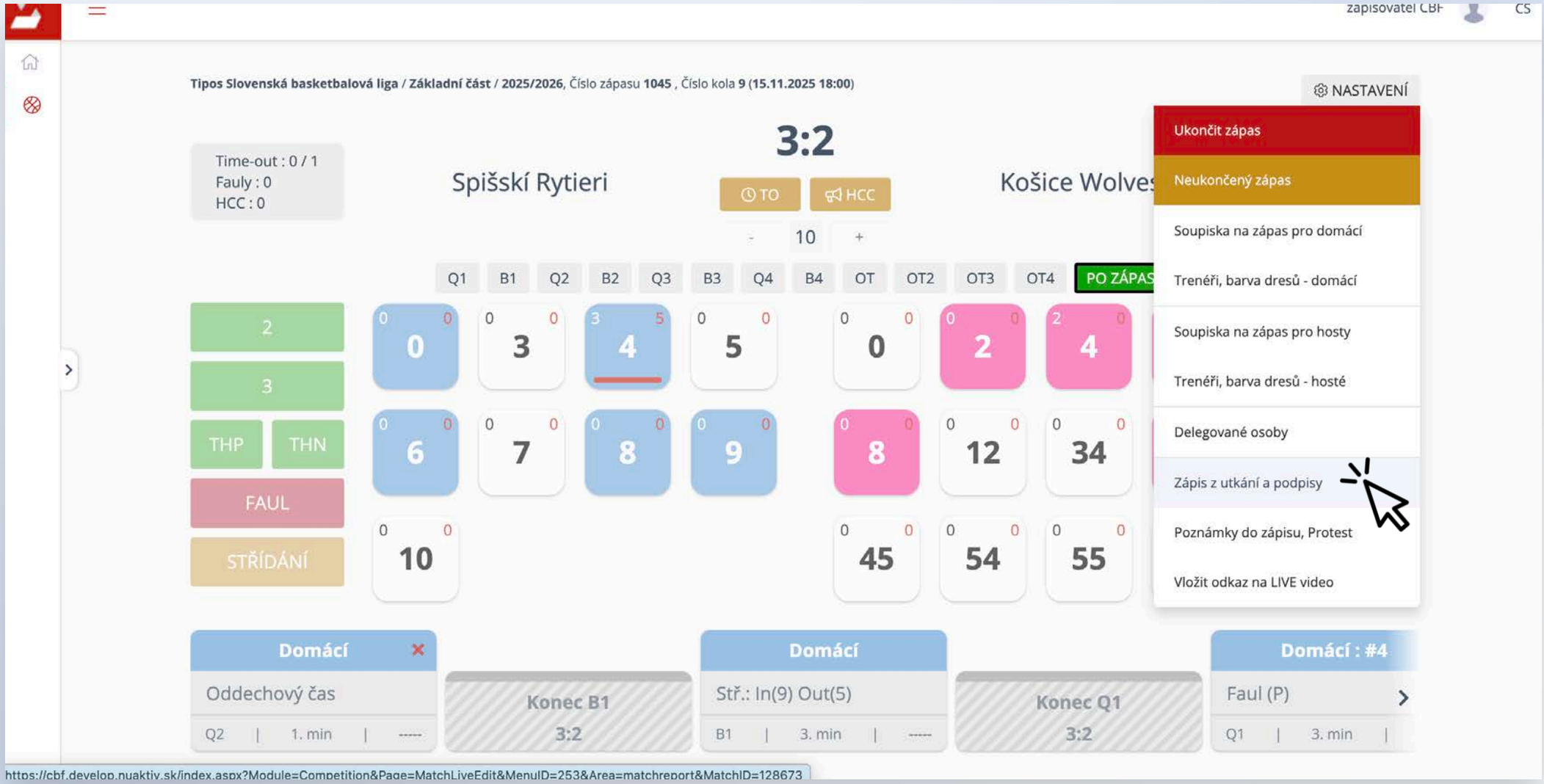
- Akce se opět otevře v detailu a my můžeme změnit bodový zápis kliknutím na tlačítko „2“
- Změnu potvrdíme zelenou fajfkou
- Změna se ihned projeví ve změně skóre i správným záznamem v liště událostí

Stav „PO ZÁPASE“



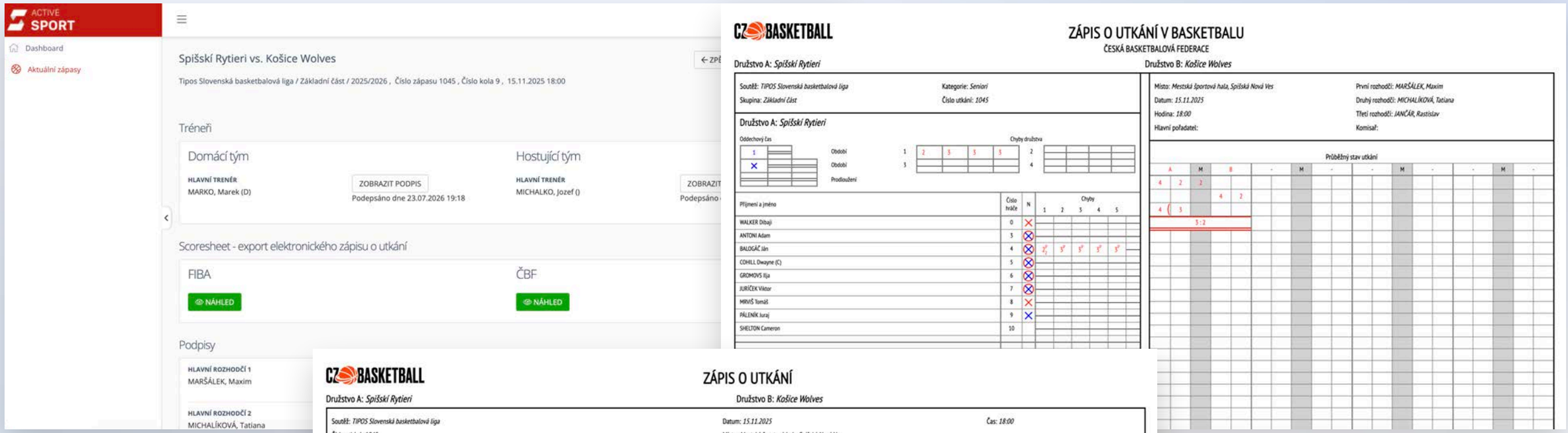
- Po ukončení utkání (případně po prodloužení) zvolíme v přepínači čtvrtin možnost „PO ZÁPASE“
- Zamkne se možnost přidávat a editovat akce, stále je ale možnost se vrátit do některé z herních částí a události editovat

Zobrazení zápisu o utkání



- Kdykoliv v průběhu zápasu se můžeme podívat na fyzickou podobu oficiálního zápisu o utkání
- Zápis najdeme v NASTAVENÍ pod Zápis o utkání a podpisy

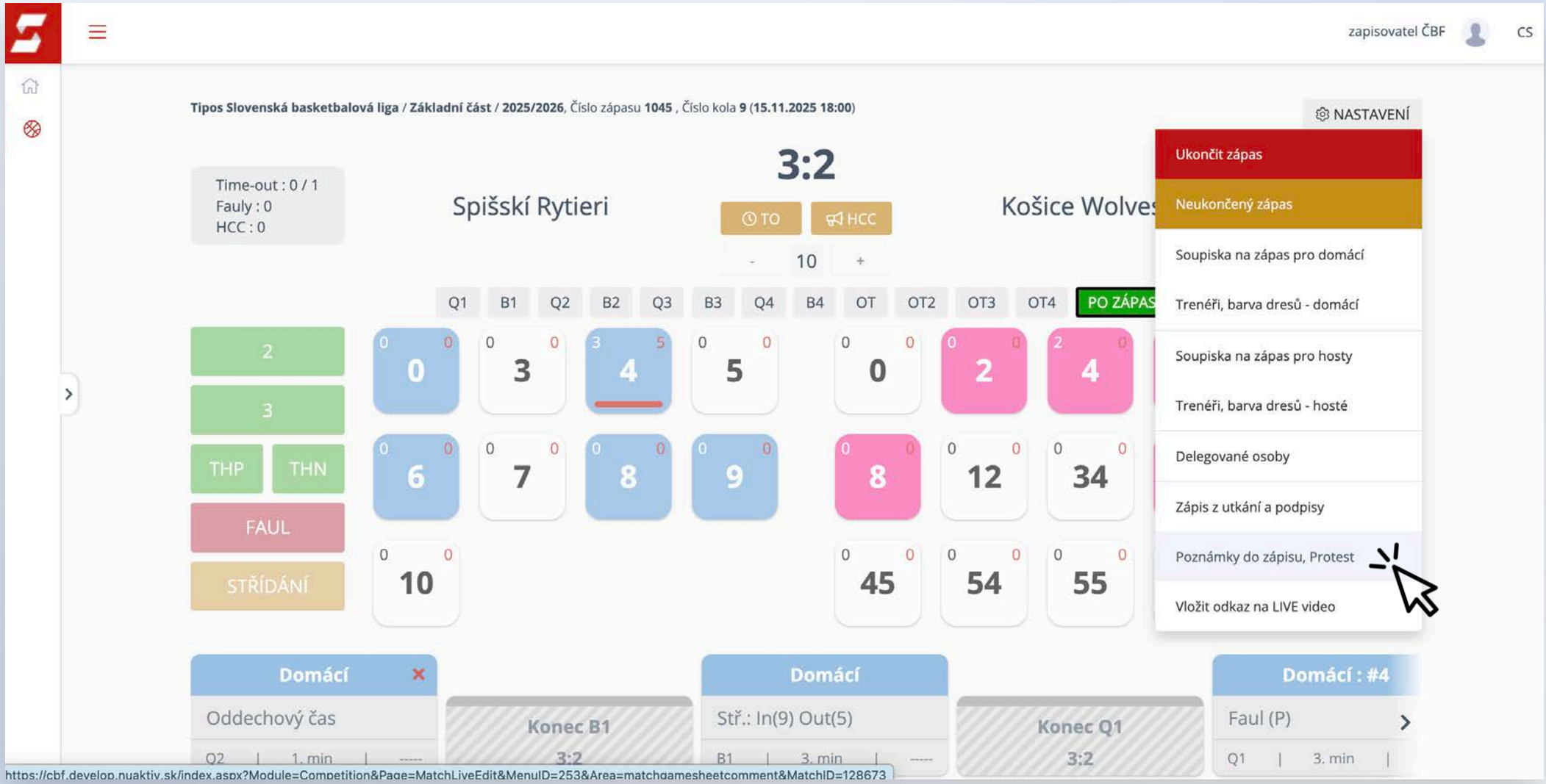
Zobrazení zápisu o utkání



- Kdykoliv v průběhu utkání se můžeme podívat na fyzickou podobu oficiálního zápisu o utkání
- Zápis najdeme v NASTAVENÍ pod Zápis o utkání a podpisy, kde zvolíme, zda chceme vidět ČBF zápis nebo FIBA zápis

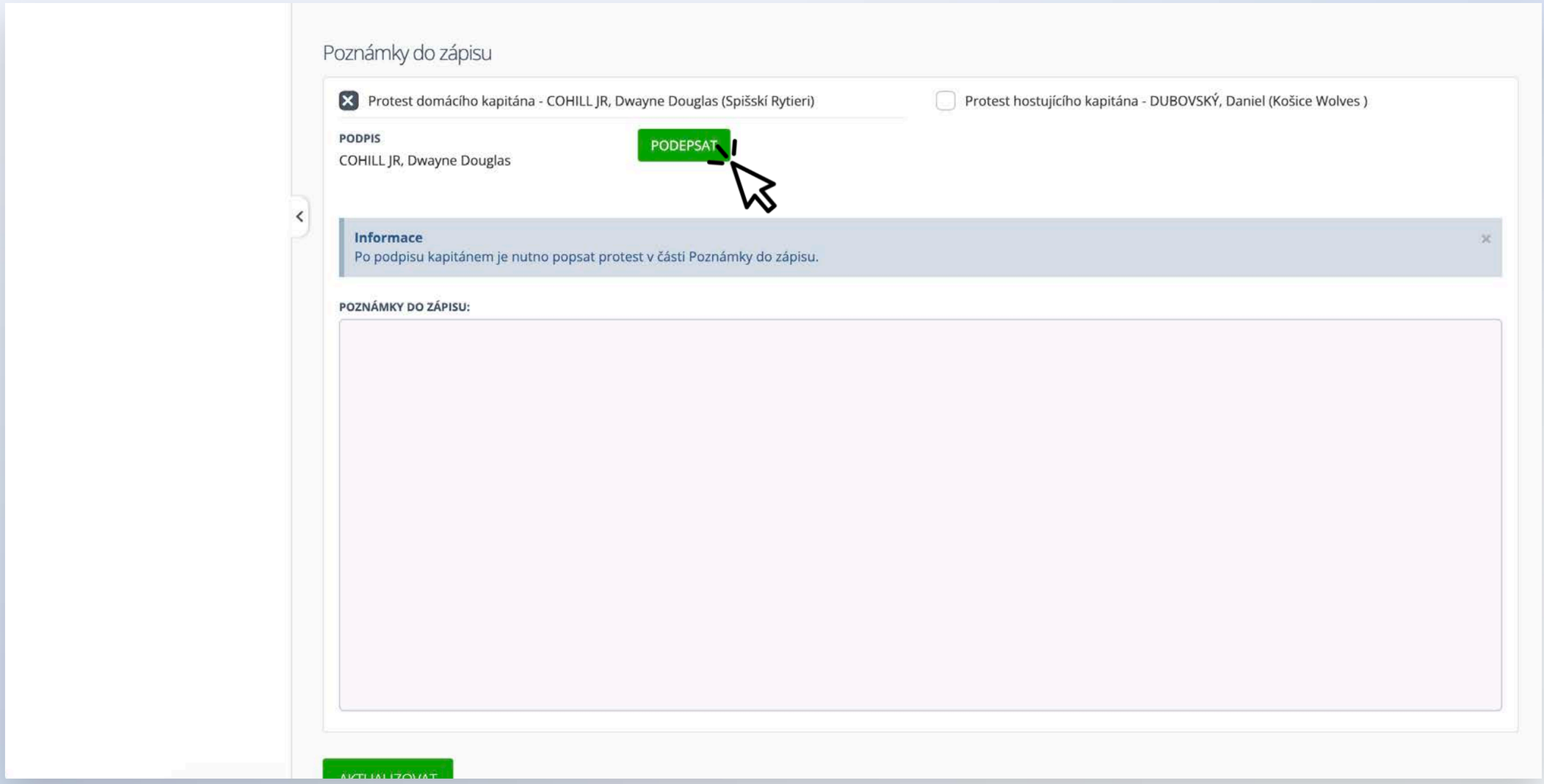
- Poznámka - doporučujeme mít v jiné záložce prohlížeče stále otevřený náhled zápisu, kdykoliv tuto stránku aktualizujete, uvidíte aktuální podobu

Protest, poznámky do zápisu



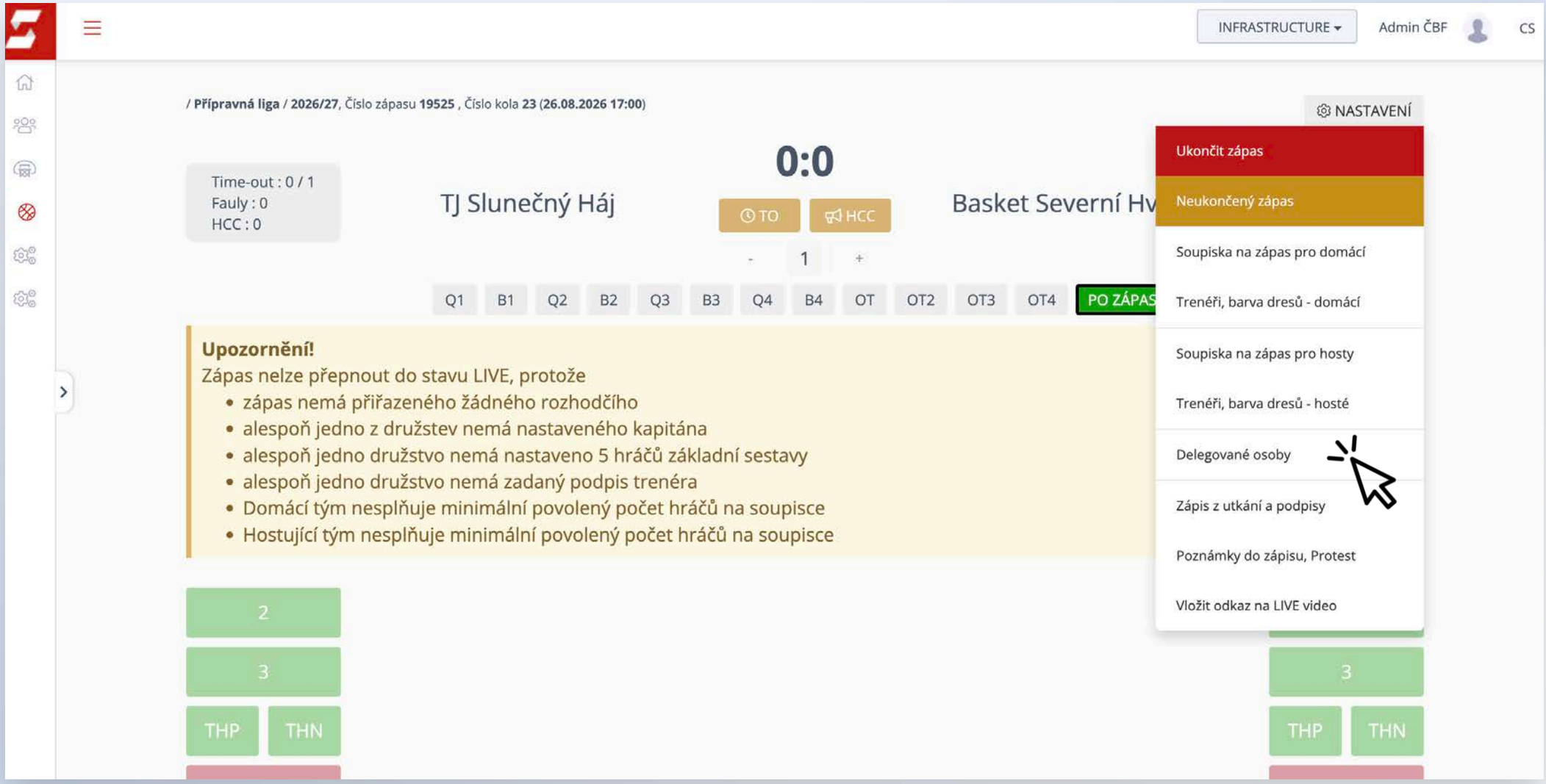
- V případě protestu (podpisu kapitána zápisu) zvolíme v „NASTAVENÍ“ možnost „Poznámky do zápisu, Protest“

Protest, poznámky do zápisu



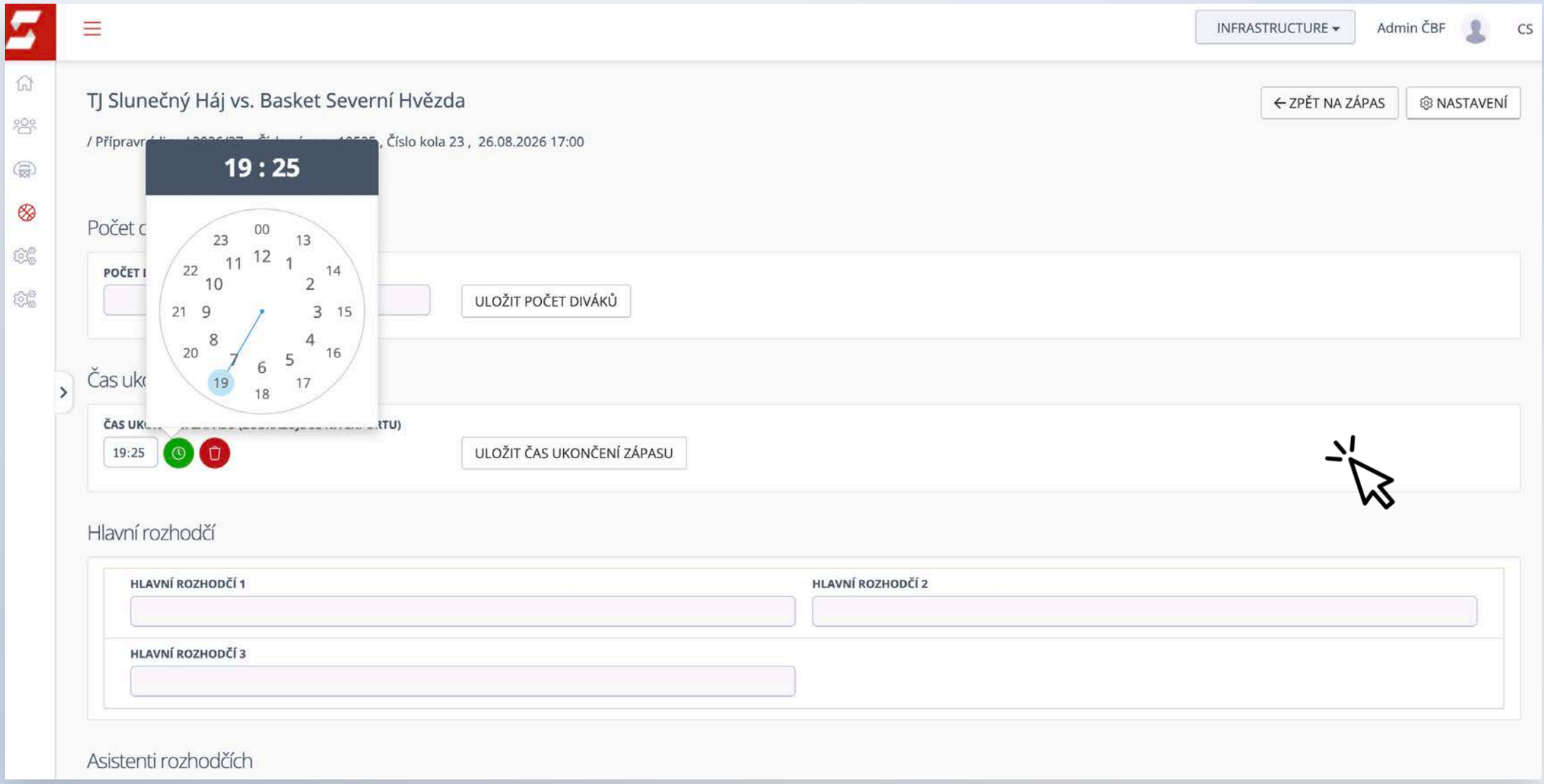
- Zaškrtnutím „Protest kapitána“ u daného týmu máme možnost nechat kapitána zápis podepsat stejným způsobem jako u podpisu trenérů
- Textové pole „Poznámky do zápisu“ slouží k zaznamenání jakéhokoliv textu nutného k doplnění zápisu. Vše se následně zobrazí na oficiálním zápisu o utkání

Záznam času ukončení utkání



- Pro zaznamenání konce utkání (důležité především pro případ protestu) je nutné ho zadat v Nastavení - Delegované osoby.

Záznam času ukončení utkání



- Přes zelenou ikonu hodin a grafické rozhraní vyplníme čas konce utkání a klikneme na „Uložit čas ukončení zápasu“.

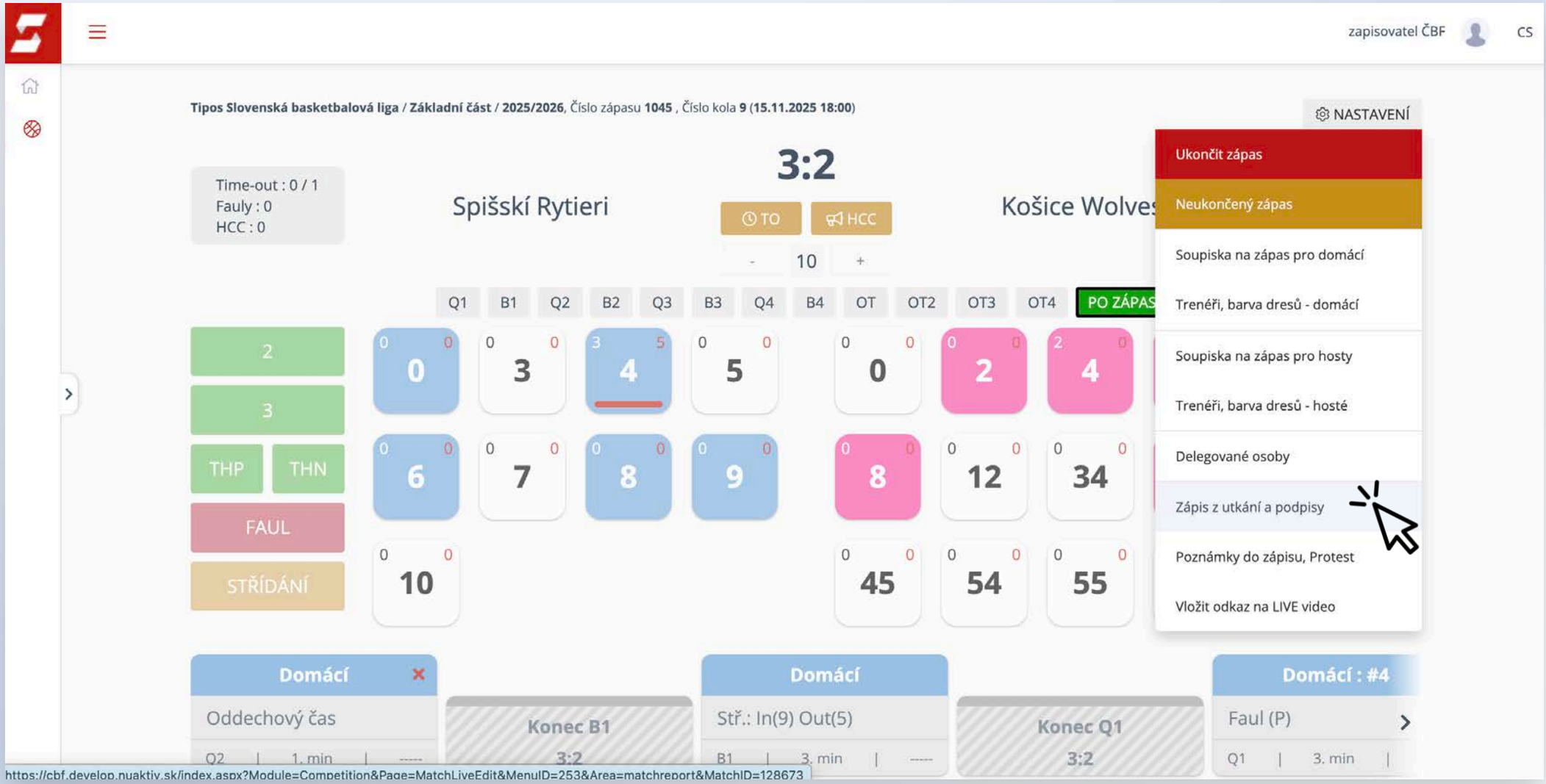
Záznam času ukončení utkání

Stav období	1	A	0	B	0	2	A				
	3	A	0	B	0	4	A				
Stav všech prodloužení							A				

Konečný výsledek	Družstvo A	0	Družstvo B
Jméno vítězného družstva			
Čas ukončení utkání	19:25		

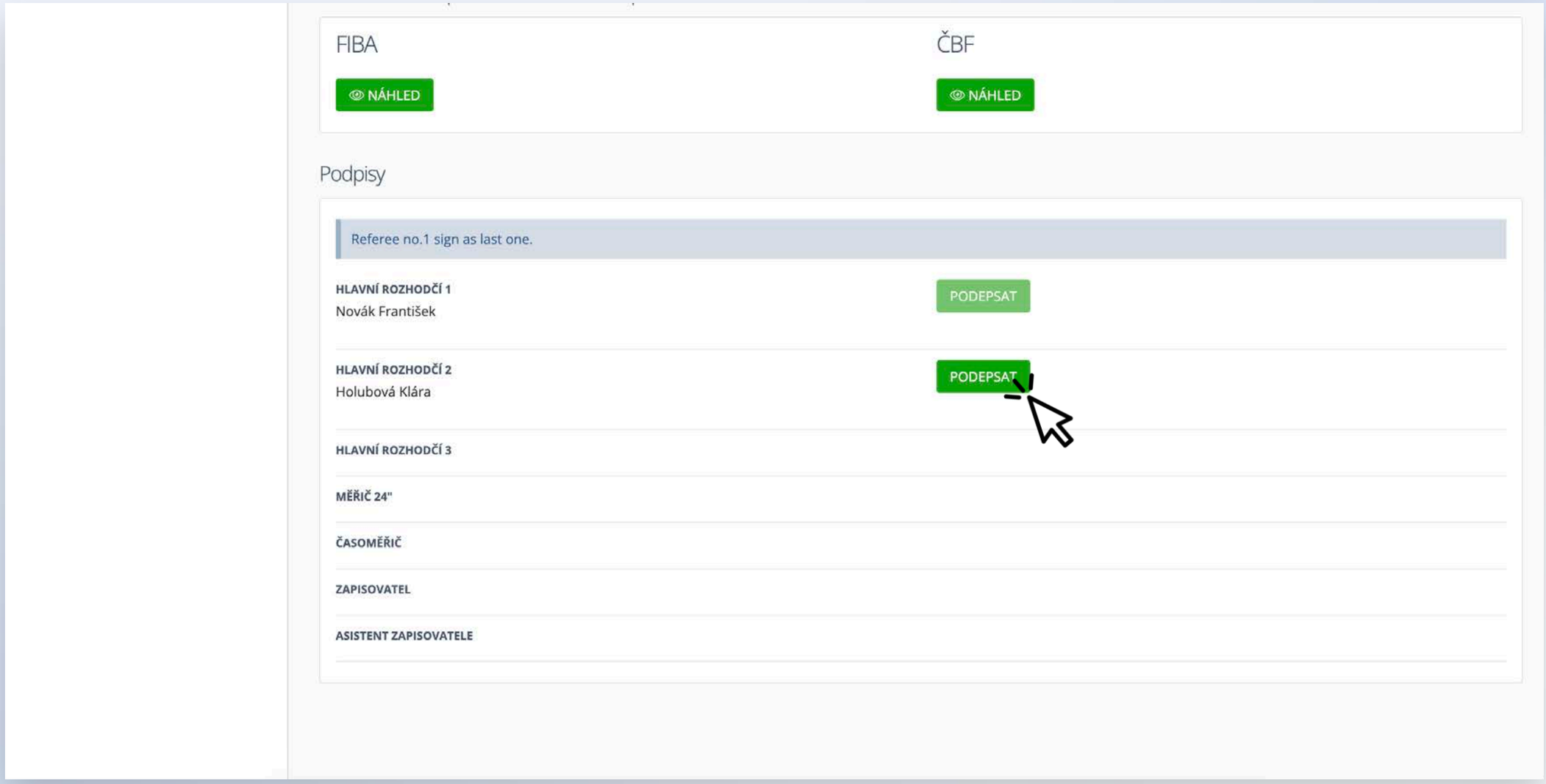
- Čas ukončení je poté zaznamenán na zápise o utkání.

Podpis rozhodčích



- Pro potvrzení správnosti zápisu (podpisu rozhodčími) se vrátíme v nabídce k možnosti „Zápis o utkání a podpisy“

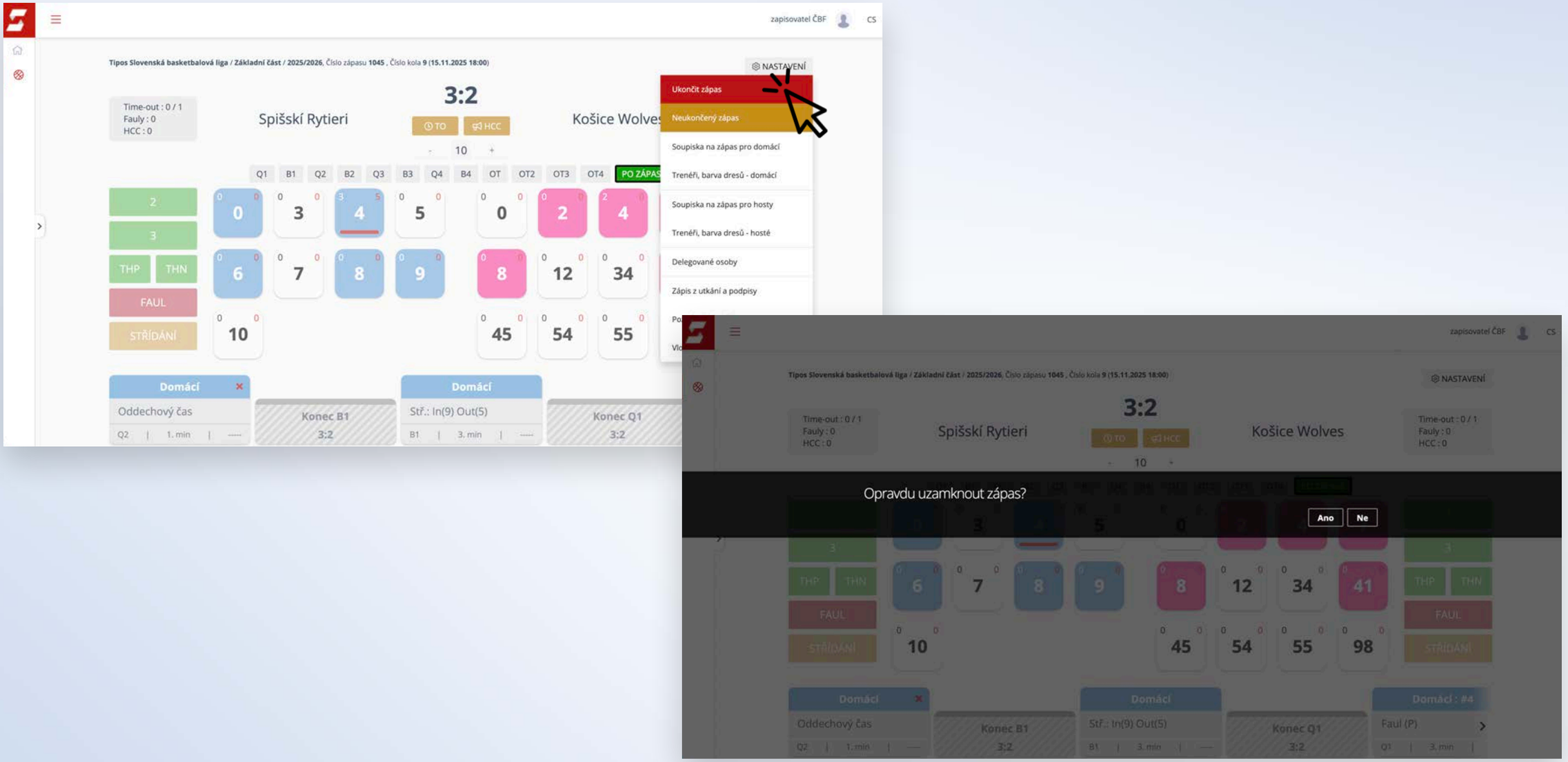
Podpis rozhodčích



- Podpis rozhodčích probíhá stejným způsobem jako u ostatních podpisů
- Jako poslední se podepisuje „Hlavní rozhodčí 1“. V případě, že se nepodepsal druhý, resp. třetí rozhodčí, není podpis prvního rozhodčího možné provést
- Rozhodčí se jednotlivě podepíší a v systému vznikne časová značka, kdy rozhodčí zápis podepsal

- Dle nastavení soutěže se lze setkat i s emailovým podpisem rozhodčích
  - Systém po ukončení utkání odešle rozhodčímu email s oficiálním zápisem o utkání
  - Bez přihlašování může po kontrole všech náležitostí rozhodčí kliknutím na odkaz podepsat zápis elektronicky

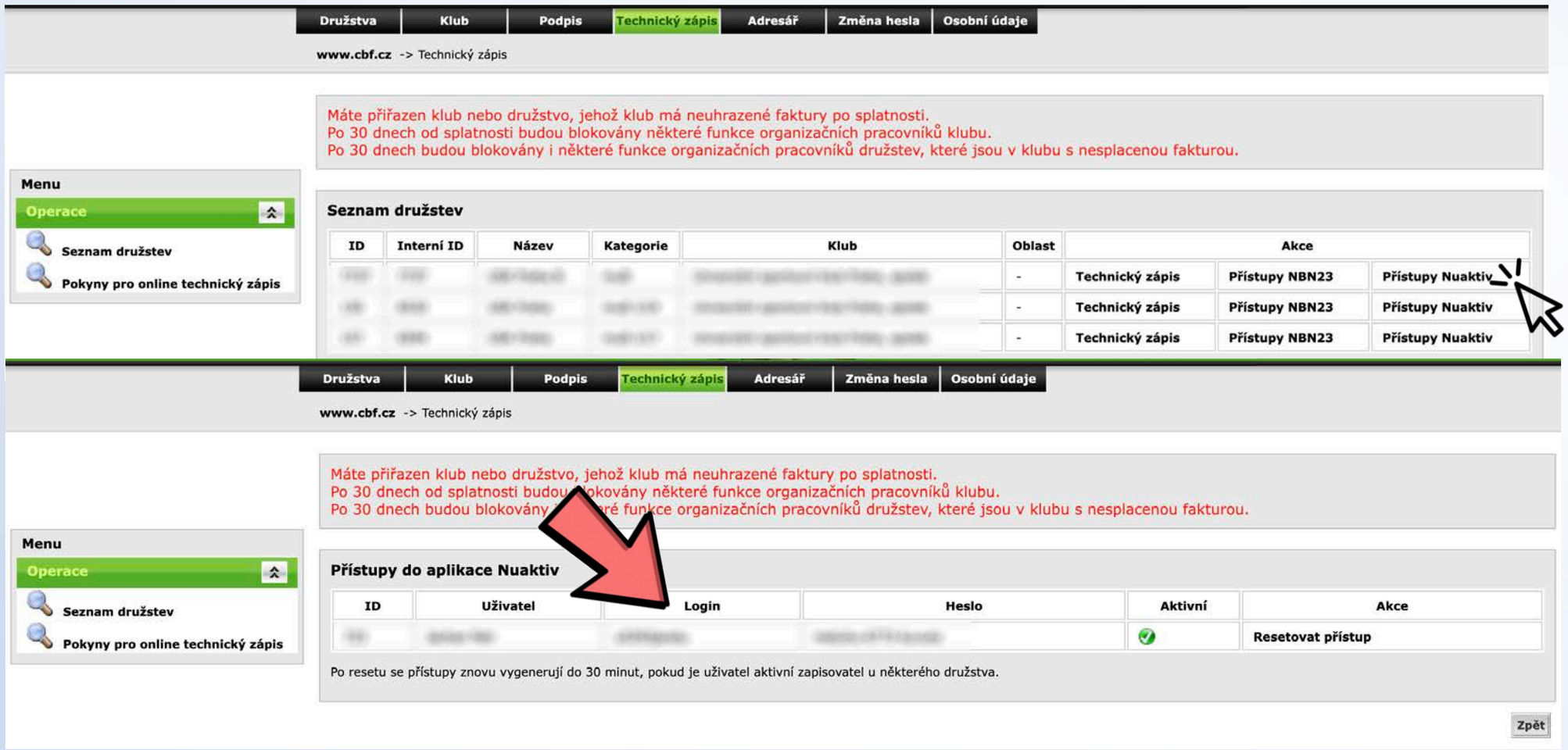
Ukončení utkání - odeslání dat do LERIS



- Po splnění všech administrativních náležitostí máme v „NASTAVENÍ“ možnost „Ukončit zápas“
- Po kliknutí a potvrzení se zápis uzavírá a data se odesílají zpět do systému LERIS

Žádost o založení přátelského/přípravného utkání

- Pro založení utkání pošlete email na zapis@cz.basketball
- V emailu uveďte následující údaje:
  - Domácí tým
  - Hostující tým
  - Datum a čas utkání
  - Uživatelské jméno zapisovatele pro Nuaktiv z LERIS, kterému bude zápas přiřazen (viz šipka níže)



Tato stránka se týká nesoutěžních/přátelských/testovacích utkání

PŘEJEME MNOHO ÚSPĚŠNÝCH UTKÁNÍ

CZ BASKETBALL