



Komunikace během utkání

Rozhodčí – Rozhodčí u stolku



Rozhodčí:

- Losování mincí probíhá ihned po příchodu družstev na hřiště. Pokud probíhá představování hráčů, potom ihned po představování. Informujte druhého rozhodčího, které družstvo získalo první držení míče.
- Informujte rozhodčí u stolku před začátkem utkání, které družstvo získalo první držení míče.

Rozhodčí u stolku:

- Označte družstvo, které získalo první držení míče, do zápisu o utkání.

Rozhodčí:

- Oční kontakt s rozhodčími u stolku pro ujištění, že jsou připraveni.
- Pokud má rozhodčí míč v rukou, přihraje ho obránci. Pokud ne, musí se ujistit, že obránce přihraje míč útočnickovi.

Rozhodčí u stolku:

- Spusťte hodiny hry a hodiny hodů na koš jakmile útočník získá jasné držení míče v rukou po výměně míče.

Rozhodčí:

- Zkontrolujte, zda hodiny hry a hodiny hodů na koš byly spuštěny.

Rozhodčí:

- Zapískejte míč v zámezí pomocí oficiálního FIBA signálu „Zastavení času“ .
- Pokud míč získá útočící družstvo, ukažte směrem ke koncové čáře a řekněte nahlas, které družstvo bude pokračovat ve hře, např. „bílá“ nebo „bílá hraje“.
- Pokud míč získá bránící družstvo, ukažte směrem k půlící čáře a řekněte nahlas, které družstvo bude pokračovat ve hře, např. „modrá“ nebo „modrá hraje“.

Rozhodčí u stolku:

- Nenastavujte znovu hodiny hodu na koš, pokud v držení míče pokračuje stejné družstvo.
- Nastavte znovu hodiny hodu na koš, pokud držení míče získá druhé družstvo.

Rozhodčí:

- Zkontrolujte zbývající čas na hodinách hodu na koš před výměnou míče.

Rozhodčí:

- Zapište míč v zámezí pomocí oficiálního FIBA signálu „Zastavení času“ a ukažte druh přestupku.
- Pokud míč získá útočící družstvo, ukažte směrem ke koncové čáře a řekněte nahlas, které družstvo bude pokračovat ve hře, např. „bílá“ nebo „bílá hraje“.
- Pokud míč získá bránící družstvo, ukažte směrem k půlící čáře a řekněte nahlas, které družstvo bude pokračovat ve hře, např. „modrá“ nebo „modrá hraje“.

Rozhodčí u stolku:

- Nastavte znovu hodiny hodů na koš.

Rozhodčí:

- Zkontrolujte zbývající čas na hodinách hodů na koš před výměnou míče.

Rozhodčí:

- Zapište osobní chybu pomocí oficiálního FIBA signálu „Zastavení času pro chybu“ a řekněte nahlas např. „faul bílá“.
- Pokud se jedná o faul při hodu na koš, ukažte počet trestných hodů.
- Pokud se nejedná o faul při hodu na koš, ukažte směrem k zemi.
- Nesignalizujte číslo faulujícího hráče směrem ke stolku rozhodčích, pokud se nejedná o nesportovní nebo diskvalifikující chybu.

Rozhodčí u stolku:

- Nastavte znovu hodiny hodu na koš.
- Zaznamenejte chybu družstva do zápisu.

Rozhodčí:

- Vždy mějte přehled o počtu chyb družstva.
- Zkontrolujte správný počet chyb družstva na tabuli před výměnou míče.

Rozhodčí u stolku:

- Nastavte znovu hodiny hodu na koš jakmile se míč dotkne obroučky. Spusťte hodiny hodu na koš jakmile jedno z družstev získá jasné držení míče.
- Nenastavujte znovu hodiny hodu na koš, pokud míč mine obroučku. Nastavte znovu hodiny hodu na koš, pouze když získá jasné držení míče družstvo, které naposledy bránilo.

Rozhodčí:

- Vždy mějte přehled o zbývajícím času na hodinách hodu na koš a buďte připraveni udělat rozhodnutí.
- Zkontrolujte zbývajcí čas na hodinách hodu na koš.
- Pamatujte si, které družstvo mělo jako poslední držení míče.

Rozhodčí u stolku:

- Nenastavujte znovu hodiny hodu na koš. Nastavte znovu hodiny hodu na koš, pouze když bránící družstvo získá jasné držení míče.

Rozhodčí:

- Vždy mějte přehled o zbývajícím času na hodinách hodu na koš a buďte připraveni udělat rozhodnutí.
- Zkontrolujte zbývajícím čas na hodinách hodu na koš.
- Pamatujte si, které družstvo mělo jako poslední držení míče.

Rozhodčí:

- Zadní rozhodčí ukáže signál pro 1 nebo 2 body.

Rozhodčí u stolku:

- Ihned zapište body do zápisu o utkání.
- Nastavte znovu hodiny hodu na koš a spusťte je, když družstvo, které původně bránilo, získá jasné držení míče

Rozhodčí:

- Zkontrolujte správnost skóre na tabuli.

Rozhodčí:

- Ujistěte se, že družstva dodržují pravidla pro střídání.
- K výměně míče nesmí dojít, pokud má jedno z družstev čtyři hráče na hřišti.
- Pokud dojde k situaci, kdy jedno z družstev má na hřišti čtyři hráče zatímco běží hodiny hry, bude tomuto družstvu udělena technická chyba.

Rozhodčí u stolku:

- Žádné úkoly

Rozhodčí:

- Zapište oddechový čas pomocí oficiálního FIBA signálu „Oddechový čas“
- Informujte rozhodčí u stolku, které družstvo si vyžádalo oddechový čas.

Rozhodčí u stolku:

- Zapište oddechový čas do zápisu o utkání.
- Pomocí sirény nebo píšťalky oznamte po 20 vteřinách konec oddechového času.

Rozhodčí:

- Zkontrolujte zbývající čas na hodinách hodu na koš.
- Pamatujte si, jak znovu zahájit hru (např. které družstvo mělo držení míče nebo který hráč bude provádět trestný hod).