

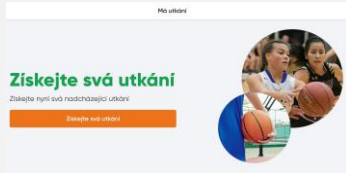
RYCHLÝ PRŮVODCE

1. STAŽENÍ UTKÁNÍ



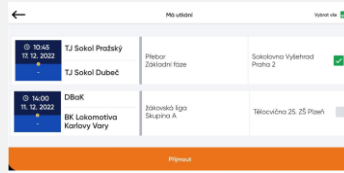
1

Z pozice technického zapisovatele v service.cbfb.cz vložte své Přístupy NBN23 (login a heslo) a klikněte na **Přihlásit**



2

Klikněte na **Získejte svá utkání**



3

Vyberte utkání, které chcete zapisovat a klikněte na **Přijmout**



4

Klikněte na **Začátek**

Uživatel (Login)

Heslo

2. NASTAVENÍ UTKÁNÍ



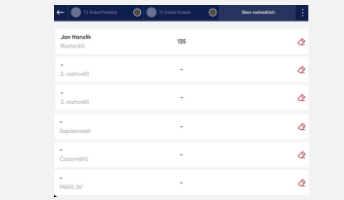
1

Zkontrolujte soupisku (jména a čísla dresů). Číslo případně upravte. Označte 1 kapitána, 5 hráčů základní sestavy a zaškrtněte všechny hráče pro dané utkání.



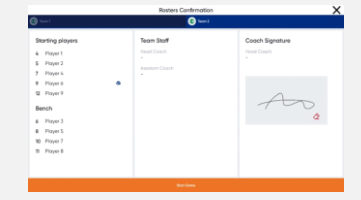
2

Zkontrolujte **Realizační tým** a vyberte odpovídající **Barvu dresů**. Stejně postupujte i u druhého družstva.



3

Zkontrolujte sbor rozhodčích a stolec zapisovatelů (kliknutím upravte) a **Potvrdte soupisky**

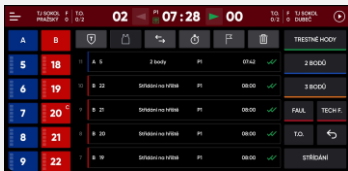


4

OVĚŘTE si základní sestavy i lavičku náhradníků s trenéry obou družstev, kteří je svým **Podpisem trenéra** stvrdí a klikněte na **Potvrdte soupisky**.

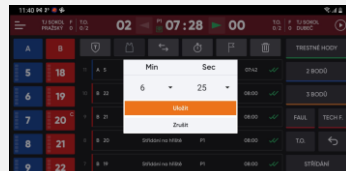
DŮLEŽITÉ: Před přechodem na další obrazovku se ujistěte, že jsou všechny údaje správné.

3. ZAČÁTEK UTKÁNÍ



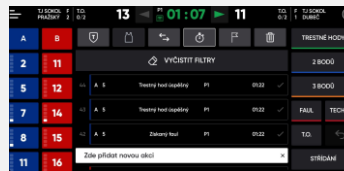
1

Vyberte akci a hned ji přiřadte hráči, nebo družstvu.



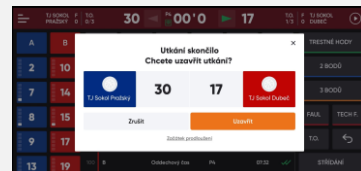
2

ÚPRAVA ČASOMÍRY
Zastavte čas. Pro úpravu času klepněte a podržte hodiny hry (lze pouze se zastaveným časem). Libovolně upravte a nový čas **Uložte**.



3

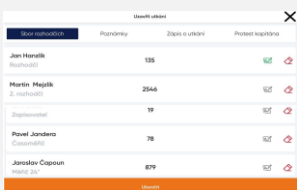
Jakoukoliv akci můžete upravit, či smazat klepnutím na vybranou položku. Pro vložení zmeškané akce klepněte a podržte, poté zadejte požadovanou akci.



4

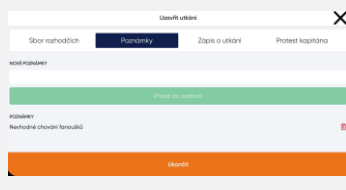
Pro uzavření utkání po jeho konci stiskněte: **UZAVŘÍT**

1. UZAVŘENÍ UTKÁNÍ



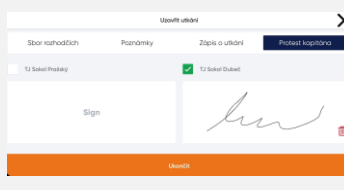
1

V některých případech musí rozhodčí zápis o utkání podepsat. Jednoduše klikněte na ikonu pera a nechte je podepsat. Pokračujte dále na → poznámky → protest, či utkání již **UZAVŘETE**



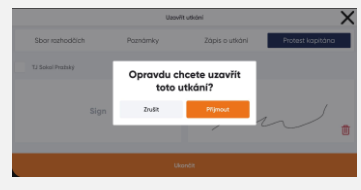
2

Zde můžete přidat jakékoliv **POZNÁMKY**. Jak skončíte, klikněte na **PŘIDAT DO UDÁLOSTI**



3

Některá družstva budou chtít podat protest. K tomu použijte tlačítko **PROTEST KAPITÁNA**. Vyberte tým a nechte podepsat kapitána.



4

Pro uzavření utkání stiskněte tlačítko **UKONČIT** a poté **PŘIJMOUT**.

DŮLEŽITÉ: Pro aktualizaci informací musí být zařízení připojeno k internetu. Pokud bylo utkání zapisováno bez připojení k internetu, všechny informace se zaktualizují ihned po připojení zařízení k internetové síti.