

A. Soutěž ve smečování (Slam Dunk Contest):

1. Přihlášení soutěžící nastupují do kvalifikace o postup do finále soutěže ve smečování v pořadí, jak jsou zapsáni v přihlášce do této soutěže.
2. Soutěžící hráči mají v kvalifikaci dva pokusy o zasměčování do koše, přičemž každý může být jiný, z jiného místa, s překážkou, nebo bez překážky.
3. Každý pokus se hodnotí zvlášť, do soutěže se započítává lepší z dvou pokusů.
4. Hodnocení provádí 3 až 5 hodnotitelů známkami 1 až 5 bodů. Znamka 5 bodů je nejlepší. Rozhodčí zaznamenává počet bodů pro jednotlivé soutěžící hráče.
5. Tři soutěžící hráči postupují do finále. V případě rovnosti dosažených bodů rozhoduje jeden doplňkový pokus.
6. Finále zahajuje soutěžící hráč s nejnižším hodnocením ze tří postupujících hráčů z kvalifikace. Při rovnosti bodů se pořadí losuje.
7. Ve finále probíhá soutěž stejně jako v kvalifikaci. Stejně se provádí hodnocení i stanovení pořadí doplňkovým jedním pokusem.

B. Soutěž ve střelbě za obloukem (2pt Shot-out):

1. Přihlášení soutěžící nastupují do kvalifikace o postup do finále soutěže ve střelbě za obloukem v pořadí, jak jsou zapsáni v přihlášce do této soutěže.
2. Soutěžící hráč si zvolí svého asistenta k podávání míčů. Soutěžící hráč má k dispozici dva míče s tím, že při startu má jeden míč k dispozici soutěžící hráč a druhý míč má k dispozici jeho asistent.
3. Soutěžící hráč startuje na pokyn rozhodčího. Má hráč k dispozici 10 pokusů na střelecké pokusy. Může střílet míčem, který mu podá asistent nebo který si sám doskočí. Limit 30 sekund.
4. Rozhodčí počítá úspěšné pokusy a kontroluje, zda soutěžící hráč je při každém pokusu oběma nohama za obloukem.
5. Do finále postupují tři soutěžící hráči s nejvyšším počtem úspěšných pokusů. V případě rovnosti úspěšných pokusů je provedena eliminace tak, že soutěžící hráči mají jeden doplňkový pokus. Vyřazen je hráč, který nepromění svůj pokus. V případě že není rozhodnuto, eliminace na jeden pokus se opakuje tak dlouho, až je rozhodnuto.
6. Finále zahajuje soutěžící hráč s nejnižším počtem úspěšných pokusů ze tří postupujících hráčů z kvalifikace. Při rovnosti bodů se pořadí losuje.
7. Ve finále probíhá soutěž stejně jako v kvalifikaci. Stejně se provádí hodnocení i stanovení pořadí doplňkovým jedním pokusem.

C. Soutěž ve střelbě trestných hodů (Free Throws):

1. Přihlášení soutěžící nastupují do kvalifikace o postup do finále soutěže ve střelbě trestných hodů v pořadí, jak jsou zapsáni v přihlášce do této soutěže.
2. První soutěžící vykoná dva pokusy bez ohledu na to kolik, z nich promění. Každý další soutěžící musí proměnit ze svých dvou pokusů tolik, kolik jemu předcházející soutěžící. Pokud se mu to nepodaří, je vyřazen ze soutěže.
3. Následující soutěžící opět vykoná dva pokusy bez ohledu na to, kolik z nich promění.
4. Do finále postupují tři poslední soutěžící, přičemž se v kvalifikaci soutěží až do konečného rozhodnutí, aby bylo stanoveno pořadí soutěžících ve finále.
5. Ve finále se nastupuje do soutěže v pořadí z kvalifikace s tím, že zahajuje vítěz, po něm druhý a třetí soutěžící z kvalifikace. Vyhrává ten soutěžící, který vyřadí své dva soupeře.

D. Časové nároky na dovednostní soutěže:

1. Dovednostní soutěže jsou organizovány tak, aby odpovídaly časové jednotce na jedno utkání turnaje. Při měření čistého času hry (10 minut dle pravidel FIBA), je to cca 20 minut hrubého času.
2. Rozpis utkání na turnaji stanoví začátky kvalifikace jednotlivých soutěží i finále.

E. Poznámka:

1. Dovednostní soutěže nemusí být na jednotlivých Turnajích vyhlášeny ve všech disciplínách nebo všech kategoriích. Rozhodnutí o zrušení dovednostní soutěže záleží na počtu přihlášených hráčů, případně na časových disproporcích.